

（内部刊物仅供学习交流）

国际足球理论与实践

Doctrine and Practice of International Football

（第 12 期） 2020.12



西安体育学院足球学院 主办

编 委 会

主编：席海龙

本期责任编辑：汪嘉雷

本期编委：彭晓杏、刘东、范宇翔、陶承玉、段林涛、姬毅

翻译指导：李铁军

图片文字均来自网络

国际足球理论与实践

Doctrine and Practice of International Football

(第 12 期) 2020.12

目 录

简讯动态

史上最尽职的裁判一山下.....	1
莱万多夫斯基：这需要一段时间才能消化.....	3

学术研究

球迷的胜利？墨尔本新足球俱乐部的近代历史回顾.....	6
球员的工资水平和工资帽对美国 and 英格兰职业足球队收入的影响.....	16
足球战术原理：概念与应用.....	24

著作连载

美国足球课程（九）.....	33
----------------	----

思路方法

技术训练：两种方法的对比.....	44
-------------------	----

史上最尽职的裁判——山下

History-making Yamashita revels in refereeing responsibility

来源：国际足联官网

译者：彭晓杏 研究生院 20 级

(FIFA.com)

16 Dec 2020

- 2019 年法国队裁判山下喜美(Yoshimi Yamashita)从小就为足球而奋斗
- 在 2019 年亚足联杯男子比赛中取得突破性的裁判成绩
- 深感担负历史使命的责任感



在 2019 年亚足联杯 (AFC Cup) 上，山下喜美 (Yoshimi Yamashita) 与博佐野真 (Makoto Bozono) 和泰西裕 (Naomi Teshirogi) 共同制裁缅甸仰光联队 (Yangon United) 与柬埔寨那加世界 (Naga World) 之间的一场小组赛，具有历史意义。这标志着纯女性裁判队伍首次在亚洲男子球赛上执法。比赛最终以 2:0 的比分结束，东道主仰光获胜，但她们执法这场比赛的意义比这场球赛本身更大。

“赛前我的压力超乎寻常的大”，34 岁的山下接受国际足联采访时说。“我很荣幸能担任这场比赛的裁判，但我也意识到我必须全力以赴的做好本职工作。因为我们正在为女裁判开辟新的发展道路。

“我觉得这次的比赛对女裁判的未来可能至关重要，”山下继续说。“我需要做的全身心投入比赛执法当中，另外非常感谢亚足联做的这个决定，也非常感谢那些为实现这一目标而努力的人们。”

山下喜美和副裁判博佐野真、泰西博木，执法亚足联杯的第一支纯女性裁判队伍！

快速前进通过行列

山下是东京人，四岁时她跟着哥哥开始踢足球，从此与足球结下了不解之缘。当时还是健身教练的山下说：“我从来不敢想过我会成为一名职业球员，但是我

一直想踢足球。”“并且踢一辈子。”

受到博佐诺(Bozono)的影响,她在大学时代就开始从事裁判工作。当时博佐诺是她们的球队里的一名资深球员。“她邀请我加入她们的裁判队伍,我觉得这很有趣。谁能想到有一天我们会在女足世界杯的比赛中并肩制裁?”她在2019年法国女足世界杯德国对阵尼日利亚的16强比赛时说道。

山下是一名很有前途并且稳中进步的裁判。她还担任了2015年日本皇后杯决赛裁判,决赛在可容纳26000人的川崎乌木体育场举行。当传奇人物Homare Sawa绝杀拿下关键球,NAC Kobe Leonessa以1-0险胜新加塔时,球迷们欢呼雀跃起来。

“能在这么多观众面前执法对我来说永生难忘的。我能感受到球迷们鲜活的热情。我很惊讶,忍不住想女子足球是一项多么迷人的运动啊!”



执法世界杯

山下继续参加2018年乌拉圭U-17女足世界杯,并担任赛事官员。随后执法了法国2019年德国与尼日利亚决赛。

“当球员们入场时,我的心怦怦直跳。我永远不会忘记这个经历。我仍然记得球员们明亮的眼睛和整个比赛(观众和球员)的热情。”

“我觉得女足世界杯让所有参与者都展示了激情。球员们代表各自国家,竭尽全力,为国争光,裁判们在球场上也证明了自己。”

山下认为,在现代的比赛中,沟通是裁判的一项关键技能。“如何与球员沟通是每一位裁判都面临的挑战。你需要把你的注意力集中在裁判的工作上,同时也需要和球员建立关系。你需要营造出让球员专心比赛的氛围。”

“从长远来看,我想为女子运动贡献自己的一份力量。作为一名裁判,我想让在场的每个人都是满意的。”

莱万多夫斯基：这需要一段时间才能消化

Lewandowski: It'll take a while to absorb this

来源:

<https://www.fifa.com/the-best-fifa-football-awards/news/lewandowski-it-ll-take-awhile-to-absorb-this>

译者：刘东 足球学院 18 级

17 Dec 2020

- 拜仁的莱万多夫斯基和诺伊尔赢得最佳男球员和守门员
- 克洛普再次摘得国际足联最佳男教练奖
- 阅读获奖人员的发言

最佳足球奖至少就男子组而言，今年的德国感觉非常好，五冠王拜仁慕尼黑队的罗伯特·莱万多夫斯基和曼努埃尔·诺伊尔被评为最佳男球员和最佳国际足联男子守门员。

最重要的是，尤尔根·克洛普（利物浦）连续第二年被评为国际足联最佳男教练——这也是有史以来第一个获得这一殊荣的人。

在苏黎世举行的颁奖典礼之后，上述三位获奖者，以及国际足联普斯卡奖得主宋香民向新闻界发表了讲话，他也是本年度最佳进球得主。

最佳国际足联男球员：罗伯特·莱万多夫斯基



“这真的很重要——梅西和C罗多年来一直在踢最高水平的比赛，现在我和他们擦肩而过。这意味着所有的努力都得到了回报。没有团队，我不可能做到这一点——是他们为我创造了机会。我需要一段时间来消化我所取得的成就我想我今晚很难入睡。但是我真的很开心我们都很自豪，因为这是一个表彰整个团队的奖项。当了这么多年的拜仁球员，还能拿奖，真的很特别。这对俱乐部来说是一段漫长的时间。我希望我们能最终塑造一个足球时代。我们拥有优秀的年轻球员，我们已经准备好站出来面对更大的挑战，继续赢得更多的冠军。球队运转良好，朝着正确的方向前进。”

不管我赢得了多少冠军，这永远都不够。我已经开始展望下一个奖杯了，这

是我的心态，也是全队的心态。一次夺冠很难，两次夺冠就更难了。我希望明年我们能和我们的球迷一起庆祝。那是相当轰动的一年。保持顶尖的位置很难，但这是我们想要做的。我要感谢教练组的每一个人和我所有的队友。没有他们，我不可能做到。很难找到合适的词。我很骄傲。

作为一个年轻球员，我经常看罗纳尔多和罗马里奥——他们都是大牌球员。巴西队总是有伟大的前锋，我从他们身上学到了很多。我总是跟着穿黄色9号，10号或11号球衣的人。我告诉16岁的自己，不管你来自哪里，你总能打得很好。

最佳国际足联男子守门员：曼努埃尔·诺伊尔



“这无疑是我职业生涯中最棒的一年——我们所取得的成就是令人难以置信的。去年在里斯本的夏天特别壮观。对我们所有人来说，现在球场上没有球迷是很困难的。我们有一个伟大的心态在我们的球队，我们发挥我们的球迷，并在每一场比赛中尽我们最大的努力。”

你不能拿个人奖项和球队夺冠来比较。对我来说，团队成就更重要，因为你可以和整个团队一起庆祝他们。今晚我会在家睡觉但是当你和团队一起庆祝的时候，你会发现这很特别，因为你可以沉浸在过去一年里所做的一切。

我四岁的时候第一次被安排在门将位置。我们没有门将，因为我们在红灰球场训练，所以没人愿意进球。因此我不得不这样做，因为我是最后一个加入的孩子。我做得很好，在那之后，我就永远在那里了。德国足球有很多伟大的门将，比如塞普·迈尔、托尼·舒马赫、奥利弗·卡恩，还有布冯和范德萨。有这么多不可思议的门将，这使得这个奖项更加特别。

国际足联最佳男教练：尤尔根·克洛普

“我想感谢很多人，尤其是我的教练组。如果我想到今晚我会赢，我会把他们都带来。我有一支世界级的球队，我身边也有很多强大的球员，所以每个人都有责任尽自己最大的努力。没有人需要担心我累了，但没有成功的保证。”

很多人可能都对今晚的颁奖典礼感到惊讶，我想汉西·弗里克可能会在拜仁度过了一个令人难以置信的赛季后夺冠。尽管如此，我们还是很骄傲我很荣幸我简直不敢相信。我非常尊重马尔塞洛·贝尔萨——他在利兹联队的表现令人难以置信——但是汉西·弗里克也会是一个有价值的赢家。他也在做伟大的事情我很

尊重他们两个贝尔萨是世界足坛最伟大的教练之一。他有一个不可思议的大脑，是一个杰出的教练。



国际足联普斯卡什奖得主：孙兴慜

“我对这个目标和这个奖项有着不可思议的感情。这是一个美妙的目标，但是获得这个奖项让我感到难以置信的感激。我想感谢每一个投票给我的人。”

球迷的胜利？墨尔本新足球俱乐部的近代历史回顾

A Victory for the Fans? Melbourne's New Football Club in Recent Historical Perspective

作者：Roy Hay, Heath McDonald

译者：范宇翔 研究生院 2020 级

2005 年，作为澳大利亚超级联赛的创始成员，墨尔本胜利足球队在墨尔本成立。在不到一年的时间里，它吸引了 5 万人观看比赛，平均超过 3 万人。它被迫从一个能容纳 1.8 万人的体育场搬到一个容纳 5.5 万人的体育场。上世纪 90 年代以前的新俱乐部基金会并不成功，尽管与受欢迎的澳式足球队、科林伍德 (Collingwood) 和卡尔顿 (Carlton) 有联系，然而，这场胜利似乎吸引了一个不同的、更广泛的人群来参加这场比赛。这是澳大利亚第一次以国内人口为基础，而不是像 19 世纪 80 年代、20 世纪 20 年代和第二次世界大战后的移民潮。对球迷群的初步研究表明，这场胜利的未来可能与最近的过去有所不同。

2005 年，一支全新的足球队——墨尔本胜利队 (Melbourne Victory) 在澳大利亚维多利亚州成立，参加新的国家联赛——澳超。一年不到，就吸引了 5 万名球迷参加一场常规赛主场对阵悉尼 FC 的比赛，其中 8 支球队从西澳大利亚的珀斯一直延伸到新西兰的奥克兰。这是不到 10 年的时间里第三次在一个以致力于澳式足球、板球和赛马而闻名的城市成立新的足球队。另外两个，科林伍德勇士队和卡尔顿队，分别持续了一个赛季，三个赛季和八场比赛，最后陷入了激烈的争吵和债务中。科林伍德和卡尔顿从场上的成功开始。科林伍德在 1996-97 年赢得了国家足球联盟 (NSL) 杯，而卡尔顿在 1997-98 赛季的第一个赛季在 NSL 总决赛中以 2 比 1 的比分险胜。科林伍德的首场比赛吸引了 15000 名观众，如果这场比赛持续下去，本可以支撑经济生存，但无论是它还是卡尔顿，都无法保持足够数量的球迷。科林伍德和卡尔顿与同名的澳式足球俱乐部有联系，他们在主场比赛时使用椭圆形足球，并试图从这些俱乐部在统治规则中被视为优越的管理能力中获益。然而，两者都遭遇了惨痛的失败。这场胜利是否有可能以同样的方式进行，或者这对球迷来说是一场胜利？

科林伍德和卡尔顿的实验：

科林伍德和卡尔顿的引进是基于在努力将澳大利亚规则和足球合并到新俱乐部中时，有明显协同效应。足球在 1989 年改为夏季赛季，主要是为了避免与澳式足球和橄榄球联盟争夺媒体报道和赞助。此外，英国泳池公司在北半球暑假期间使用澳大利亚设备的收入曾经是一个小而稳定的收入来源，但现在相对下降了。一些位于墨尔本郊区的澳大利亚足球联盟俱乐

部面临着越来越大的压力，因为 AFL 似乎有意减少墨尔本俱乐部的数量，并在其他州推广球队。随着越来越多的比赛转向墨尔本板球场 (MCG) 或州际公路，足球俱乐部面临着经营郊区主场场地的高昂成本。因此，吸引足球俱乐部在休赛期在他们的场地进行比赛，似乎比增加竞争规则的风险更重要。足球观点与足球的联系可以被看作是它当时在 David Hill 领导下试

图“主流化”足球的尝试。与足球俱乐部有关的球队不能被描述为族裔，不像墨尔本克罗地亚或南墨尔本Hellas。在Hill和他的政府的眼中，这种外国或族裔形象起到了反作用。个别企业家和商业团体注意到，随着1998年世界杯的参赛资格获得动力和公众的关注，足球越来越受欢迎。相对于澳式足球，青少年参与足球活动的增长引发了未来规则市场的问题，以及合作而非冲突的可能性。

然而，科林伍德投资公司和卡尔顿投资公司在构思和执行上存在缺陷。两种结构与之间历史上的嫌恶也无济于事。科林伍德实际上是前NSL的参与者，海德堡亚历山大足球俱乐部，乔装打扮，当足球迷发现后，他们成群结队地远离。科林伍德威胁要在赛季结束前退出联赛，球员们也拿不到工资，但在澳大利亚足球协会的压力下，海德堡俱乐部的老板杰克·达里斯帮助俱乐部完成了它在球场上的义务。卡尔顿的包容性更强，在球场上表现得非常好，但无法吸引到足够多的支持来取得成功。球迷们在比赛期间或赛后的社交活动或在俱乐部的花费都不如澳大利亚的同辈人多。俱乐部支持者的目标有些分歧。他们希望培养年轻的澳大利亚球员，然后把他们卖给欧洲顶级俱乐部，而不是只专注于国内的成功，就像墨尔本骑士队对Mark Viduka所做的那样。第一个年轻球员Simon Colosimo的严重受伤打破了这一计划，而欧洲转会补偿制度的改变使问题更加复杂。

其他州的新俱乐部

其他州也建立了新的足球俱乐部，例如，珀斯光荣队于1996年作为NSL俱乐部成立。珀斯的创新者、商人和俱乐部老板Nick Tana和他的同事着手建立一个代表城市的单一团队，明确呼吁所有有着不同传统的足球支持者加入这个新实体。最初它在球场内

外都非常成功，吸引了超过1.5万人来到珀斯椭圆形球场，在那里，临时活动看台被用来形成一个长方形的体育场，一端只有一个圆形的露台区域，很快就被那些以英超足球为食的球迷们所殖民。Tara Brabazon在一系列的文章中讲述了在珀斯光荣学院重新发现的一种英国风格。实际上，这为俱乐部在主场比赛中提供了强大的观众基础，但Tana抱怨说，澳大利亚足球联合会(ASF)没有履行其向他承诺的营销规则，并在其他州建立类似的球队和俱乐部。2004年，随着政府的干预和Crawford报告的发表，ASF最终被Frank Lowy领导下的新政权所取代，为在国家层面上更合理地组织游戏扫清了道路。到那个时候，珀斯已经失去了势头，Tana在珀斯投入推广的资源也消失了，他收回了他的支持。在撰写此文时，该俱乐部的所有权已移交给FFA，但FFA仍无法为其找到买家。

Northern Spirit和Parramatta Power分别于1998年和1999年在悉尼成立。他们都在2003-04赛季的NSL的最后一个赛季中表现平平，在有希望的开局后观众人数也很低。Spirit在其第一个赛季和第四个赛季的第一个淘汰赛决赛中进入了前六名。在2003-04赛季，Spirit和Power都参加了前六的主客场系列赛。尽管前澳大利亚国脚和一批干练热情的主动参与的人进行了一些投资，但在NSL被终止之前，这种精神实际上已经消失了，而实力背后的联盟俱乐部则宣布，在联盟灭亡之前，它不会继续支持球队。在阿德莱德，有两家俱乐部，依靠意大利-澳大利亚人的支持的Adelaide City Juventus，和希腊-澳大利亚人的支持下的West Adelaide Hellas，在NSL表现出色。Hellas在1978年赢得了NSL的冠军，Adelaide City在1986年、1991-92年和1993-94年都获得了NSL的冠军，但是俱乐部在2003年就在NSL的最后一个赛季即

将开始的时候倒闭了。在匆忙的救援行动中，南澳大利亚足球联盟和一个商业伙伴成立了一个新俱乐部，Adelaide United，再次呼吁所有当地球迷支持这个新俱乐部。到目前为止，这家俱乐部的客流量还算不错，在澳超联赛 2005-06 赛季的首个主场和客场的比赛中，它是领先的球队，在预赛中以微弱劣势输给了 Central Coast Mariners。在阿德莱德和珀斯，可以说，一个俱乐部一个城市的政策是适当和有效的，但对于墨尔本和悉尼这样一个更大的大都市中心，历史上至少有两个，有时甚至更多的国家联盟俱乐部，单一俱乐部代表城市的概念是未经试验和有风险的。

因此，墨尔本胜利的先例并不令人鼓舞。虽然在澳大利亚设立一个全新的联赛和几家俱乐部是不寻常的，但这并不是史无前例的，因为澳式足球和橄榄球联盟已经经历了重大的变革，包括 20 世纪 80 年代以来的新俱乐部的建立。在海外，美国（职业足球大联盟）、日本（j 联赛）和韩国（k 联赛）都创建了全新的联赛和俱乐部。在澳大利亚，这项运动内外的几乎所有人都清楚地认识到，到新千年的头几年，这项运动目前的结构和管理已经失去了功能。屡次未能获得世界杯参赛资格，尤其是 2002 年日本和韩国的世界杯，管理机构澳大利亚足球协会（Soccer Australia）、其国家足球联盟（National Soccer League）和许多主要俱乐部的实际破产，以及比赛中最高级别的政治内讧，使该守则声名狼藉。2002 年，在澳大利亚足球协会主席 Ian Knop 的接洽下，联邦体育部长 Rod Kemp 在总理 John Howard 的支持下，对足球运动的管理进行了调查，结果提出了全面改革的建议，并任命了一个新的临时董事会，由 Westfield 集团的 Frank Lowy 担任主席。

在经历了一段时间的停顿之后，

注意力转向组建一个新的国家足球联盟，主要精力是建立一个新的结构，招聘高素质的管理人员，计划 2006 年德国世界杯的资格，以及实现从大洋洲国际足联向亚洲联盟的转变。这个模式是为少数球队开发的，最初是 10 支，后来是 8 支，而在 NSL 最后一年是 11 支，每个城市一支，每个州一支，除了新南威尔士，最终有 3 支，Sydney FC，Gosford 的 Central Coast Mariners 和 Newcastle Jets。团队数量少的原因包括希望集中可用的人才来提高标准；回归到明确的地理位置而不是族裔作为支持的基础；并有一个较短的国内赛季，以便领先球队可以参加国际赛事，如亚洲冠军联赛和世界俱乐部锦标赛。部分原因是 2004-05 赛季没有全国性的比赛，新的超级联赛直到 2005 年 8 月底才开始。

Melbourne Victory: 建立和保持一个新的球迷群:

Melbourne Victory 代表这座城市与另一个由前足球运动员 Steve Horvat 领导的财团竞争。这两家公司都未能筹集到新成立的监管机构澳大利亚足球联合会（FFA）要求的全部 500 万美元初始资本。然而，最终 Victory 的竞标是成功的，获得了 5 年的超级联赛经营权，由前 Hawthorn 足球俱乐部（AFL 球队）主席 Geoff Lord, Belgravia 集团的创始人担任主席。Belgravia 足球管理公司拥有 Melbourne Victory 有限公司 50% 至 100% 的股份，这家非上市公司获得了 FFA 牌照。FFA 还投资了 Melbourne Victory。到 2007 年，Victory 的股权已经多样化，大约有 50 名股东，权益从 50 万美元到 1 万美元不等。

因此，Melbourne Victory，作为 2005 年参加澳大利亚足球超级联赛（足球）比赛的新加盟球队，必须为一支球队创造一个即时的球迷群，以

代表 Melbourne 和 Victoria 参加全国比赛。这是橄榄球联盟与 Melbourne Storm 有关的事情，也是澳大利亚足球联盟最终在全国扩张时所面临的问题（在 20 世纪 80 年代，距离 1977 年建立第一个全国足球联盟已经过去了 10 年）。Storm 一开始就引起了公众的关注，吸引了大批观众，尽管在球场上表现出色，但观众已经减少了。

使 Melbourne Victory 比赛特别困难的不仅仅是来自其他足球规则的竞争，尤其是澳式规则，还有最近球赛的历史。历届政府，最臭名昭著的是在 David Hill 的领导下，他们做出了巨大的努力，试图破坏过去国家联赛中许多成功俱乐部的族裔基础。他们的目标是让这项运动成为“主流”，但这种方法公然违背了澳大利亚对多元文化主义的承诺，也表明他们完全没有意识到足球俱乐部在帮助一代代移民到这个国家成为澳大利亚人的过程中所扮演的角色。当超级联赛开球时，澳大利亚足球联合会总统主席 Frank Lowy 呼吁“老”球迷前来支持新球队。最终，支持这场胜利的新人群出现了。被剥夺了国家足球联盟最好两年的大部分时间，在 Crawford 报告进入该国足球协会组织后，大批球迷返回支持各种国家联赛比赛。在 Victoria，2005 年超级联赛吸引了超过 25 万人参加比赛，甚至在它的最终系列赛开始之前。尽管他们已经放弃了以前的族裔识别，但其中许多团队仍然以当地的族裔社区为基础。不过，正如 Crawford 报告所坚称的那样，这项运动在澳大利亚得到了“潜在的热情支持”。

在 2005 年 8 月的季前赛杯比赛中，尽管几乎完全没有广告，但还是有四千多名球迷前来观看胜利的比赛。俱乐部需要将这个数字增加两倍，才能在新的昂贵的超级联赛中保持财务上的可行性。俱乐部的财政支持仍然令人担忧。在国家层面上的赞助很好，

包括韩国汽车制造巨头现代汽车。在 2006 年之前，Victory 一直难以赢得当地知名企业的支持，不过 2005 年 11 月，它确实争取到了消费电子巨头三星 (Samsung) 作为主要赞助商。金融稳定、清晰透明的金融交易以及对赞助商的更好待遇，仍然是维持当前和未来企业支持的绝对必要条件。

在试图重建国家联赛的过程中，足球有几个优势。男孩和女孩的参与率比其他任何一种足球规则都要高，尽管在成年期有一个急剧的下降。世界杯预选赛和与顶级外国对手的类似比赛吸引了大量观众。然而，尽管墨尔本仍然被视为澳大利亚的体育之都，但不能保证将这种支持转化为对一支墨尔本球队的忠诚感。在过去，这种高参与率并没有转化为高观众出场率。

Melbourne Victory 的长期目标是在那些以欧洲巨星球员为食长大的年轻人中建立一个新的球迷群，其中一些人是澳大利亚人，如 Harry Kewell、Tim Cahill 和 Lucas Neill。超级联赛俱乐部被允许签下那些即将结束职业生涯的欧洲、南美或亚洲球星，希望他们能吸引那些记住他们功绩的支持者，也能把他们的知识和榜样传递给当地下一代英雄。因此，19 岁的 Adrian Leijer 在 harbour city 举行的超级联赛首轮比赛中战胜了悉尼的 Dwight Yorke，他发现自己与儿时的英雄 Dwight Yorke 成了直接对手。约克效力于曼联，1999 年曼联赢得欧洲冠军杯、英超联赛和足总杯冠军。

反应:

在 2005 年甲级联赛第一场 Melbourne Victory 主场比赛之后，很明显有些目标已经实现了，尽管比赛的表现有一些缺陷。现场观众众多，比赛在热烈气氛中结束。赛前活动总体上是好的。一些父亲和他们的孩子观看了中场休息时的点球表演。前足球队员和澳大利亚 17 岁以下国家队队

员 Joeys 在赛前被介绍出场。

记住墨尔本近年来的足球历史是很重要的。吸引观众参加首场比赛是没有问题的，但是当人们发现自己得不到想要的东西时，就会出现急剧下降。胜利无疑是在努力。球员和官员在比赛前做了大量工作，他们参观了俱乐部和组织，试图在球迷和潜在球迷中建立信誉。例如，球票被分发或提供给许多少年足球俱乐部。

初步证据：

在 2005-06 赛季，Melbourne Victory 拥有 6000 名会员，但到 2006-07 赛季开始时，这一数字明显减少到 5000 人。然而，在 2006-07 赛季开始的几周内，Victory 就吹嘘自己已经签下了第 10000 名会员。据负责推广新俱乐部会员资格的 David Friend 说，即使是早些时候的数字也远高于其他超级联赛俱乐部。他指出，Victorians 已经习惯了足球俱乐部成员的概念，因为所有的 AFL 俱乐部仍然是以会员为基础的。他们准备支付

一个相对较高的费用，以保证进入比赛和其他特权。然而，在 New South Wales，人们倾向于将加入社交和比赛俱乐部的小额费用视为对体育组织的贡献。联赛俱乐部通过博彩收入而不是会员资格来资助运动队及其俱乐部。因此，如果足球俱乐部想要吸引大批会员的话，北方各州必须养成一种新的习惯。

2005 年，Melbourne Victory 吸引了 4500 人参加了季前赛，17960 人参加了第一场联赛，这实际上是奥林匹克公园体育场的全部容量。第二场对阵 Newcastle Jets 的比赛中，又出现了 13831 人。他们制造了很多噪音，但绝对没有造成任何麻烦。从网站和现场发行情况来看，粉丝团已经开始出现。气氛正在形成，这正是来自于球迷。Union Rebels 是由 Peter Cass 创立的，他以 Leeds United Ultras 为原型组建了自己的组织。这个团体完全独立于 Melbourne Victory 俱乐部，但提供客场比赛旅行，社会活动和国家支持者联系。



Figure 1 Melbourne Victory fans at Olympic Park in 2005
Source: Melbourne Victory website.

在第二场主场对阵纽卡斯尔喷气机的比赛之前，作者花了大量时间与场外的球迷交谈，其中包括 Blue and White Brigade 的成员。这是一个自发组织的球迷团体，他们在塔架下方的东北角带领球迷高呼口号。Union Rebels 也居住

在同一地区。前者已经有 40 多名成员，销售了 60 多件专业设计的 t 恤，并向新人分发歌咏表。Melbourne 北郊 Epping 的一群人代表了 David Hill 和其他人试图摆脱的族裔群体。尽管如此，他们还是决定来支持胜利。他们说，他们只是想看到高水平的足球，并欢迎欧洲顶级球队来访进行比较。另一群人来自东南部的 Frankston 和 Carrum，他们说自己是澳大利亚式橄榄球球迷，而不是足球球迷，但他们是来这里的，喜欢这里的气氛，而且这次回来的人数更多。一个来自 Geelong 的女孩认为价格和观看空间都比 AFL 好，而一个印尼小伙子已经获得了 Victory 会员资格。此前他只参加过 Victorian Premier League 的 Oakleigh Cannons 的一场比赛。所以新的球迷是新老的混合体，他们在创造自己的文化的过程中，而不是被媒体和俱乐部操纵。我们希望他们能找到坚持下去的理由，为这个新实体提供长期支持。FFA 的运营负责人 Matt Carroll 称，在全国范围内，参加人数已经超过预期，平均人数超过 11500 人，超过了 1 万人的目标，而且人数增长的主要是 20 多岁的年轻人。

Heath McDonald 会员调查：

为了了解其支持者，Melbourne Victory 组织委托迪肯大学的 Heath McDonald 博士对其成员进行了一项调查。这项调查涵盖了 Melbourne Victory 俱乐部的成员，他们给俱乐部提供了电子邮件地址，并同意与俱乐部联系。McDonald 的报告概述了 2006 年 5 月对 Victory 足球俱乐部成员进行的一项嵌入式电子邮件调查的结果。总共有 1142 名会员在两周内完成了问卷调查，占所联系会员的 41%，约占 2005-06 赛季申请会员总数的 19%。问卷旨在确定会员对会员服务的满意度，并就如何管理满意度并向俱乐部提供指导。出现的 Victory 会员的人口统计资料出现的特征是年轻的职业男性。“俱乐部的成员比大多数的 AFL 俱乐部都要年轻，这预示着俱乐部的未来。然而，女性会员人数似乎很低，这对俱乐部来说是一个很好的机会，因为据报道场地和俱乐部本身都“家庭友好”。由于下面讨论的原因，我们不清楚俱乐部的球迷或支持者基础是否准确地反映了这一人口统计特征。可以说，与其他任何人口统计群体相比，提供电子邮件联系方式的成员更有可能是年轻的成年白领男性。2005-06 赛季，俱乐部球场的总上座率约为球场容量的三分之一，相当于主场比赛平均上座率的 42%。

主场体育场之外发展：



Figure 2 Artist's impression of the new stadium planned for the Melbourne Sports Precinct
Source: Melbourne Victory website.

作为 Melbourne Victory 俱乐部的第二年会员,我不得不说俱乐部唯一缺少的就是一个能与比赛的气氛和激情相匹配的体育场。来吧!这无疑是一个快速成熟的超级联赛将要发生的事情的信号。

在 2006-07 赛季的第二赛季, Melbourne Victory 显然已经达到了奥林匹克公园的容量。体育馆最初是为 1956 年的奥运会而建成的,经过部分翻新以适应橄榄球联盟的 Melbourne Storm,在比赛场地周围仍有一条跑道,场地两端的看台仍矗立着。它离中央商务区步行不远。靠近体育场的停车场有限,如果在 Melbourne Cricket Ground 或 Swan Street 另一侧附近的 Rod Laver 或 Vodaphone arenas 举行另一场比赛,则会出现重大问题。尽管奥林匹克公园拥有极好的场地,除非在足球比赛前被橄榄球联盟打断,并受到球员和许多球迷的喜爱,但在没有重大投资的情况下,奥林匹克公园正在走向使用寿命的尽头。州政府计划在 2009 年用一个能容纳 25,000 人的长方形体育场取代它。

其规模并不是由足球、橄榄球联盟和橄榄球联盟的主要租户的明确要求决定的,而是根据码头区球场 Telstra Dome 竣工时达成的一项协议,即在 10 年内,在中心区修建不超过 25000 座的体育场。

在 2006 年许多球迷和成员被拒之门外后,与 Telstra Dome 球场的运营商达成协议,将 Victory 和 Sydney FC 的比赛在 9 月改到该场地。当 39730 人通过旋转门时,澳大利亚足球队之间的非决赛比赛的上座率创下了历史新高,大大高于组织者的预期。随后又有两场比赛被转到 Telstra Dome 球场,吸引了 25921 名和 32368 名观众。鉴于这种惊人的增长,除了 12 月对 New Zealand Knights 的比赛外,Victory 的其余主场比赛都在那里举行。由于 Knights 在超级联赛中一直处于落后地位,因此预计这不会是一个吸引人的景点,但有消息称,由于另一次预订,12 月 17 日 Telstra Dome 球场不可用。

虽然现在确定这不是昙花一现还为时过早,但毫无疑问,与英超联赛以及德国、西班牙和意大利的顶级赛事相比,这场胜利的上座率大幅增加(见表 2)。

国家	联赛	赛季	平均上座率
德国	德甲	2005—06	40775
英格兰	英超	2005—06	33875
西班牙	西甲	2005—06	29029
意大利	意甲	2005—06	21968
日本	J 联赛	2005	18765
阿根廷	阿甲	2003—04	17363
苏格兰	苏超	2005—06	16174
美国	职业足球联盟	2005	15108
澳大利亚	澳超	2005—06	11627
澳大利亚	澳超	2006—07*	12166
韩国	K 联赛	2005	11258
澳大利亚	澳式足球联赛	2006	35250
澳大利亚	全国橄榄球联盟	2006	16485

表二. 出席足球协会入选的国家

经过 2006 年意大利的七轮意甲联赛,平均上座率为 19511。在英超联赛中,这个数字是 34,084。前六场超级联赛主场比赛的 Victory 平均上座率为 26589 场,其中两场是在容量有限的奥林匹克公园举行的。出席人数的统计数字尚待研究,但显然与上述第一次会员调查所显示的数字大不相同。家庭、戏迷、Victorian

足球俱乐部的球迷和澳式球队的球迷也加入了这一行列，他们蜂拥到这个可容纳 5.5 万人的圆顶体育场。该体育场的可伸缩屋顶已经部分或全部关闭。

这座体育场最初是 2000 年悉尼奥运会期间为墨尔本申办足球比赛而设计的，当时 Victoria 总理 Jeff Kennett 是 Victorian 足球联合会的名誉执行主席，正在制定一项重大活动战略。它有可伸缩的座位，可以创造出传统的足球形状，尽管迄今为止还没有在胜利比赛中使用。它毗邻中央商务区，毗邻主要的火车站，以前是 Spencer Street，现在是南十字路口，以及公共汽车终点站。它有充足的停车场，大部分都在体育场下面。体育场本身就是为高效的电视观看而设计的，并拥有球迷所期望的所有现代化设施。他们对舒适和空间的可用性做出了回应，这使得年轻的成年男性能够有效地集中在球门后面的吟唱区，而其他家庭群体则可以在三层楼的几乎圆形的观景区内散开。较高的水平相当陡峭，保持球迷相对接近的行动，考虑到足球场周围有大量未使用的空间。毫无疑问，这个场地的可用性，正如澳式橄榄球观众所熟知的那样，极大地促进了胜利主场比赛的观众人数的增加。

这项运动在墨尔本越来越受欢迎，部分原因是这项运动的管理方式发生了变化，以及澳大利亚国家队在 2006 年德国世界杯的资格赛中取得成功，并在决赛中表现出色。澳超联赛已经看到了人才的集中和比赛标准的提高，并且在 2005-06 赛季的前半段和 2006-07 赛季的胜利是非常具有竞争力。媒体对奥运会的报道大幅增加，例如，Fairfax 旗下的墨尔本报纸《时代》(the Age)成为了 Victory 的赞助商。按观看次数付费的电视频道 Foxtel 已签订合同，将转播所有的澳超比赛，作为对注入大量现金的回报。尽管有人抱怨说，免费观看的全国比赛的缺席令人失望，但短期的财政刺激对俱乐部来说是至关重要的。在 2005-06 赛季的巨额亏损后，8 家超级联赛俱乐部中有几家不得不进行重大的财务和所有权重组。截至发稿时，Perth Glory 仍归联盟所有，New Zealand Knights 在两个赛季都屈居倒数，引来嘲笑的人群，Sydney FC 在赢得首个冠军时违反了工资帽规定。从缺乏竞争力的大洋洲足联转向更具吸引力的亚洲足联，其足球观众庞大，对于支撑下一代足球运动的潜力非常重要。与以往所有案例不同的是，这种流行的增长并非由足球国家的移民潮推动，或至少与之密切相关。这是澳大利亚足球史上第一次国内风格的足球热潮。与 1977 年到 2004 年，在大部分国家足球联赛中占据主导地位的与种族有关的球队，其人口结构也更加广泛。

2006 年的球迷

在 2006-07 赛季，球迷群体正在成长并分化。蓝白旅(BWB)似乎已经成为最大和最有组织的支持者团体，至少在他们自己看来是这样。网站显示，该网站由前大学生 Adam Tennenini 运营， he 现在是澳大利亚邮报的雇员。他也是 Victorian 临时联盟 Brimbank 的球员。

不同的团体反映了各种形式的支持。BWB 聚集在奥林匹克公园的平台的东北端和 Coventry 的南端 Telstra Dome。它通常会在主场比赛结束后组织一次从地面到 CBD 的集体游行。它声称支持欧洲的支持风格，而欧盟和其他一些团体则被认为支持英格兰和威尔士风格，因为后者的许多成员支持英格兰超级联赛和足球联赛中的球队。一些自称为 M7C (5 月 7 日船员) 和 SDC (南方死亡船员) 的自名名称可能只是对在泰勒报告之前经常光顾英国足球场露台的更邪恶的流氓团伙的后迷模仿，但如果一些成员开始认真对待他们，会让人担心。在 2006 年 10 月 15 日对 Adelaide United 的比赛中，第一次出现了大批声势浩大的客场球迷。

虽然这在比赛中创造了一个活跃的气氛和一些创造性的口号，但它也产生了一些非常脏话和明显侵略性的行为，Melbourne Victory 队长 Kevin Muscat 在比赛快结束时与 Adelaide United 主教练 John Kosmina 发生冲突，这一点并没有得到缓解。



Figure 3 Banner from the Blue and White Brigade website

这场 Victory 正面临着本赛季的第一场失利，在比赛还剩几分钟的时间里一球落后。Muscat 去取回了一个在客队技术区出界的球。在匆忙捡起的过程中，他滑倒并撞上了正在坐下的 Kosmina，Kosmina 的椅子因此被掀翻。教练一跃而起，抓住 Muscat 的喉咙，然后被他的助手，前足球教练 Aurelio Vidmar 解救。赛后，所有参赛者都试图对这一事件置之不理，但当局的想法却黯淡得多。Kosmina 被禁止在技术区执教 6 场比赛，并被处以罚款，具体数额不得而知。最后两场比赛和罚款在本赛季余下的比赛中被暂停。他的俱乐部也惩罚了他，并要求他参加辅导课程。鉴于澳大利亚足球很容易被媒体、批评者和其他足球规则与暴力联系在一起，这是一个有益的警告。例如，在接下来的几天里，关于 Muscat-Kosmina 事件的报道远远超过了对这场比赛的报道。很明显，家庭球迷不想卷入一个不安全的环境中，所以墨尔本俱乐部有责任遵循联盟的榜样，打击任何涉及自己球员或观众的事件。

这种情况似乎发生在接下来的主场比赛中，当时公共广播系统播放了几则礼貌的警告，要求球迷们注意他们的语言，在进球后的年轻人中有低调但明显的警察存在。在这场比赛中，有两名球员被罚下，半场时比分落后 2-3，但球迷们不断的支持帮助球队起死回生，9 名球员在最后时刻戏剧性地将比分扳平。在几乎完全没有客场球迷的情况下，对手来自新南威尔士州的中央海岸，球迷们在球场的两端进行了协调的高呼和歌唱，贯穿下半场。

撇开批评不谈，到目前为止，球迷们的支持是非常令人印象深刻的。多达 400 名 Victory 球迷前往客场比赛。鉴于澳超的球队来自西部的 Perth，距离墨尔本和新西兰奥克兰 3000 公里，飞行时间为 3 个小时，在 BWB 网站上看到这个温和的免责声明是很有趣的。“由于距离太远，很多球迷往往只去墨尔本附近的城市，比如 Sydney 和 Adelaide。”



Figure 4 Victory fans in full voice
Source: Blue and White Brigade website.

2006年，超级联赛依然不稳定，尽管它超出了吸引观众的目标，并获得了大量的赞助。来自奥克兰的New Zealand Knights处境艰难。它在第二个赛季的联赛中排名垫底，主场比赛平均吸引不到2000名球迷，并且与新西兰足球当局一直不和。Perth俱乐部在写这篇文章的时候是完全由联盟所有的，目前还没有找到买家。Sydney FC和Melbourne Victory有大量的投资由FFA。Victory在发布时不符合FFA的财务标准。所有的俱乐部在第一个赛季都亏损了。现在还不清楚是否有人在第二年收支平衡，即使是人数惊人的Victory。如果没有Foxtel电视台的短期注资，这场竞争能否以目前的形式生存下来，值得怀疑。在英国，Rupert Murdoch的英国天空广播公司(BSkyB)利用英超联赛(Premier League football)确立了按次付费电视的市场渗透率和盈利能力。在一个足球协会仍然是所有州的第二规则的国家，同样的动力不大可能成功。

结论

在足球世界的大部分地区，自20世纪初以来各大联赛中俱乐部的稳定性和持久令人印象深刻。在英格兰，有较少的新基础的加入大联盟者通常要在几十年的时间里通过晋级和降级系统奋斗。最近，Wimbledon俱乐部搬到了Milton Keynes，并改名为Milton Keynes Dons。Wimbledon的真空是由一个自称Wimbledon原名的球队填补的。当曼联被一位美国大亨接管时，一群球迷组成了一个新的俱乐部，FC United，以保留他们认为的原始精神的精髓。而意大利的情况则不太稳定，尽管那里的俱乐部在财务和其他丑闻中生存下来，随之而来的是降级、罚款和禁赛。

因此，在一个赛季多一点的时间里，出现在全国联赛中，从零到大约5万名球迷是非常罕见的，虽然不是唯一的，因为大量最初的观众标志着日本职业足球大联盟和J联赛(的一些俱乐部的成立。在Perth和Brisbane也曾有过大量的一次性的足球决赛观众，但在随后的几个赛季中，这种情况并没有再次出现。这有可能发生在Melbourne Victory。其他的足球规则处于一个非常强大的相对位置，很可能会反击。AFL媒体与第七频道电视网的合同使Foxtel和FFA之间的合同相形见绌。然而，墨尔本正在为经济增长和稳定奠定基础。粉丝群当然在那里。11000名会员为俱乐部提供了一个很好的跳板。口碑正传遍全城和更远的地方，许多球迷前往数百公里外的地方观看主场比赛。如上所述，这场运动的繁荣是由国内人口推动的，而不是外来移民。比赛的组织有了很大的改进。参加亚洲比赛和世界杯资格赛提高了这项运动的知名度和公众意识。因此，Victory可以建立在足球环境的这些变化上，以维持甚至增加其目前惊人的支持水平。

球员的工资水平和工资帽对美国 and 英格兰职业足球队 收入的影响

The Effects of Players' Salary Level and a Salary Cap on the Revenue
of Professional Soccer Teams in the United States and England

作者: Tyler Todd Watson

译者: 陶承玉 研究生院 2020 级

摘要:

本论文旨在探讨球员的薪水与球队在美国职业足球大联盟 (Major League Soccer) 和英超联赛中的收入。从历史上看, 对参加美国职业足球大联盟的球队施加的工资帽收到了严厉批评, 即阻碍着联盟发展。与英超联赛这样的联赛进行了比较, 这些联赛断言, 限制职业足球大联盟获得类似成功的限制是工资帽的存在。数据来自 2015 年和 2016 年两个赛季的大联盟足球的 20 支球队和英超联赛的 20 支球队。使用二进制虚拟变量执行回归分析, 该变量用于指示工资帽的存在。 α 为 0.05 时, 发现工资上帽的存在与团队所赚取的收入在统计上显著相关。此外, 当 α 为 0.05 时, 有充分的证据表明总薪资与团队所赚取的总收入之间存在关系。这项研究旨在表明财务状况不佳的团队可以开始增加收入来源的可行途径。

目的:

美国职业足球大联盟 (Major League Soccer), 与世界其他足球联赛的运营方式大不相同。由于这些不同的运营方式以及在美国对这项运动的不同重视程度相结合, 美国职业足球大联盟 (MLS) 的成功程度不及国际水平同行。造成这种差异的一个潜在原因是美国职业足球大联盟对各队设定了相对严格的工资上限。为了确定工资帽是否确实会影响球队的成功, 首先重要的是确定这两个因素是否是相关的比较点。为此, 我将使用来自重要来源的数据描述了 2016 年每支球队的球员总薪酬和每支球队的收入。我将检查两个联赛球队的总薪酬和收入之间是否存在统计上相似的相关性。这些结果将使我确定是否应使用此数据作为合理的指标进行进一步的研究, 以检查工资帽对美国职业足球大联盟上的影响。

背景:

现代形式的足球是 19 世纪晚期在英格兰产生的, 因此, 它在该国一直有着悠久的传统和享有盛誉的比赛水平。尽管自 1888 年成立第一个正式联赛以来已经建立并终止了各种联赛和比赛 (巴特勒, 1998 年), 但现代版本英超联赛成立于 1992 年, 比赛于当年 8 月开始 (英超联赛, 2018 年)。随着英式足球在全球范围内的曝光率提高以及广播交易变得更加有利可图, 英超联赛的收入已急剧增加。

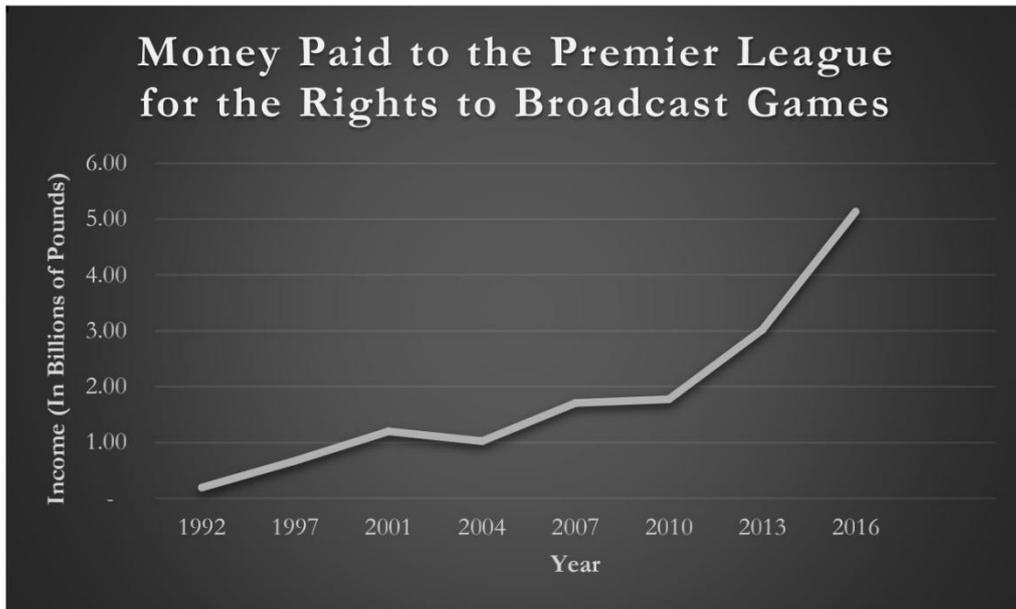


Figure 1 (BBC Football, 2015)

图 1 说明了在联赛成立 28 年的过程中，仅直播比赛的广播权就增加了 25 倍以上。更令人震惊的是，对英超联赛仅仅一年的年收入进行的检查。例如，在比尔·威尔逊 (Bill Wilson) 撰写的一篇文章中，一项分析显示，英超联赛在 2015 年（最近一年和 2009 年之前）的总收入超过 35 亿英镑。通常涵盖金钱和娱乐活动，包括体育活动。开始了有利可图的广播交易 (Wilson, 2017)。

英超联赛取得巨大成功的很大一部分是其观众对合法和熟练球星的更大需求。在现场以及市场营销和销售工作中，拥有一些最受欢迎球员的团队通常会更加成功。2015-2016 赛季的收入数据再次证明了这一点。在报道的 2015 年英超联赛净收入时，记者 David Conn 指出，最赚钱的球队是曼联 (Manchester United) 和曼城 (Manchester City)，他们常年都是明星，因此非常受欢迎 (Conn D., 2017)。仅曼联队 (Manchester United) 就创造了 5.15 亿英镑的收入。然而，拥有吸引球迷才能的球员是一项非常昂贵的努力。2016 年英格兰“前六名”或六家最受欢迎和成功的俱乐部的薪水从热刺的 1 亿英镑到曼联的 2.32 亿英镑不等。总体而言，联盟的薪金总额约为 22.5 亿英镑，约占总额的 62% 年度联盟收入 (Conn D., 2017)。2016 年英超球队的平均工资为 320 万美元，中位数为 240 万美元。但是，这并不能完全表明高薪情况的严重性，因为四支球队的平均薪水都高于这个数字，而最高的平均薪水是曼联，为 577 万美元 (Harris, 2016 年)。

许多美国体育迷都熟悉薪金上限的概念，即单个体育队向运动员支付的总工资的上限。工资上限最初是在 1980 年代美国国家篮球协会 (National Basketball Association) 制定工资上限时引入美国职业运动的，其次是 1990 年代的国家曲棍球联盟和 2000 年代的国家橄榄球联盟。可以设想设置这些上限以执行两个职能。首先，它们的目的是通过将工资提高到团队的收入无法弥补的高水平，以确保所有者不会为团队创建不可持续的商业模式，这将导致团队随后破产。其次，他们成立是为了确保可以负担得起更高工资的团队与工作于预算较多的团队之间的竞争均等性 (Totty & Owens, 2011)。尽管对于第二个目标是否经常在实践

中得到证明存在争议，但薪资上限在职业体育运动中一直存在，并已传播到欧洲，澳大利亚和亚洲。

在英超联赛中，工资帽非常简单。高收入和高绩效的团队在遏制高额工资方面做得很少。但是，从技术上讲，确实存在“工资上限”。大多数团队在日常活动中几乎没有注意到它的存在，也没有因为它的存在而感到压力。就所有意图和目的而言，这意味着英超联赛的薪资体系不受限制地运作，没有有意义的薪资上限。

美国职业足球大联盟（American Major League Soccer）于1996年开始运营，是美国和加拿大的第一个大型足球联赛。首先它是十支球队分为两个部门，并引入了一种相对独特的方法（对于专业足球而言），通过季后赛系统获得冠军（MLS Communications, 2017）。十支队伍由联盟本身密切管理，以及联盟了解到美国的娱乐业并不像其他国家一样开放给足球。这一事实最能说明问题的是，在成立后的最初五年中，美国职业足球大联盟总共亏损了约2.5亿美元（Eligon, 2005年）。这导致了联盟中节俭的心态，而这种节俭是主要方面之一，而且现在仍然是受到非常仔细监控的工资单。此外，还有一个在职业足球大联盟老板中享有声誉，拥有一支球队是一项安全且成本相对较低的投资。共识是：

大多数职业足球大联盟 [Major League Soccer] 业主都参加了比赛，因为这是一项安全的投资。

有明显的例外，但不是很多。在足球联合营销，职业足球大联盟 [Major League Soccer] 的扩展费用的增长之间，赞助以及其他各种职业足球大联盟 [Major League Soccer] 俱乐部的创收手段是在不投入大量资金的情况下增加其价值，这使它们成为许多业主有吸引力的商业主张（McCauley, 2018年）。

这种心态导致了更加节俭的工资方式。在同一篇文章中，麦考利（McCauley）表明由于运动员表现的多变性，很有可能保守的大联盟足球队老板不确定他们的未来表现，不愿意投入太多资金，除非可以轻松偿还（McCauley, 2018）。

同一篇文章指出，尽管全球工资倾向于保持单个团队收入的44%左右，有些团队的支出高达60%，但美国职业足球大联盟的团队甚至很少能够达到这一平均水平（McCauley, 2018年）。相反，根据2015和2016赛季的工资和收入数据来看，联盟的平均百分比接近27%。从原始数据来看，不难相信相对于收入，美国职业足球大联盟的球员支付给他们的球员的薪水比全球平均水平低约17%。各个团队的薪水也表明了这一点。2016年每人平均薪资最高的球队是纽约市足球俱乐部，平均薪资约为82万美元，而薪资最低的球队达拉斯FC的平均每人薪水仅略高于15万美元（Harris, 2016）。此外，纽约市足球俱乐部的数据可能会出现偏差，因为该团队夸耀了2016年美国职业足球大联盟中收入最高的个人球员，其中三名球员的薪水在5.5美元至600万美元之间（美国职业足球大联盟, 2016年）。一个更具指示性的事实是，“世界上一些足球队，例如曼联，自己支付的工资要比整个大联盟足球的总和还多”。

尽管在球队老板中普遍节俭的心态可能是美国职业橄榄球大联盟（Major League Soccer）的部分原因归咎于低工资，但更大的责任归咎于联盟规定的工资上限（McCauley, 2018）。这个工资帽有一个非常复杂和严格的声誉。规则如下：

首先，一个团队最多可以有三十名球员，其中有十八名有资格被任命为比赛日团队。其中最有可能参加比赛的20名球员（“前20名”）计入工资帽。前二十名的允许薪金总额被限

制在 403.5 万美元，这是许多国际俱乐部不愿接受的数字，并且认为这个数字太低了。此外，名册上个别玩家的报酬可能不超过 504,375 美元，其中有些例外。

没有进入前 20 名的 10 名球员不计入此上限，但还必须获得全联盟范围内的最低工资 67,500 美元。此最低要求也适用于前二十。此外，某些被称为“本土球员”的球员是在俱乐部青年学院效力至少一年的球员，最高可获得 125,000 美元的报酬，而这笔费用不计入上限。

每支球队都分配了联赛总预算的一部分，可以用来减少薪金支出。这种分配的第一种类型称为一般分配资金。每个团队每年可获得 20 万美元的基本水平，可以使用或交易。这笔钱可用于支付任何球员的薪水，以将球队的总薪金减少到薪金上限以下。但是，这不能抵消玩家总薪水的 50% 以上。这笔钱还可以用于支付玩家贷款的 100% 或转移玩家的费用。第二种分配的货币称为目标分配货币。这些资金每年的余额为 120 万美元，仅供俱乐部使用，俱乐部还可以选择使用自己的自有资金中的 280 万美元作为目标分配资金。目标分配资金仅可用于减免计入薪资上限的球员总薪水的百分比。这些可用于转换指定球员变成常规球员。

最终规则是关于这些指定球员。指定球员是指薪水超过 504,375 美元的球员不被视为薪金上限的一部分。他们剩余的工资被视为工资上限的一部分。每队可能有三名指定球员，如果使用常规分配或定向分配从处于指定玩家状态的玩家支付钱，团队必须指定新的指定参与者（MLS Communications, 2017）。

这些规则通常被认为过于复杂和限制性，并且因此非常不受欢迎。在 2017 年版的《MLS 机密》中，一项对美国职业足球大联盟几乎所有球员的

匿名调查中，有 79% 的受访者回答说他们对当前的薪资结构不满意。一位球员说：“要让大城市的球员以他们的薪水来真正感觉自己是职业足球运动员是很难的”（ESPN Staff, 2017, p. 1）。另外，有人建议，工资的这些限制限制了可能参加美国足球职业大联盟比赛球员的“明星潜力”，从而减少了潜在收入。因此，本研究将寻求检验这种关系薪资，工资帽的存在以及美国职业足球大联盟和英超联赛的球队收入之间的关系。

研究问题和假设：

是否有证据支持职业球队的工资帽与球队总收入之间的关系？

H0: 当 α 值为 0.05 时，如果 p 值大于或等于 α ，则没有显著证据表明存在工资帽会影响美国职业足球大联盟足球队和英超联赛的收入。

HA: 如果 α 值为 0.05，则如果 p 值小于 α ，则有大量证据表明存在薪资上限会对美国职棒大联盟和英超联赛的足球队收入产生影响。

是否有证据表明支付给团队的薪水与团队获得的收入之间存在关系？

H0: 当 α 值为 0.05 时，如果 p 值大于或等于 α ，则没有明显的证据表明在职业足球大联盟和英超联赛中球队的薪水与收入之间存在关系。

HA: 如果 α 值为 0.05，则如果 p 值小于 α ，则有大量证据表明，美国职业足球大联盟和英超联赛的球队的薪水与收入之间存在关联。

方法论：

在随后的两个赛季中的每个赛季中，均收集了二十支球队的数据。美国职业足球大联盟的数据来源，包括美国职业足球大联盟球员协会公开发布的薪水和已公开的收入来源每年由福布斯报道。英超联赛的数据来源包括德勤每年发表的一份名为《足球金钱联盟》的报告，以及由英国公司正

式登记册公司之家汇编的数

据。对于职业棒球大联盟来说，其季节遵循一个日历年，则这些季节是 2015 年和 2016 年。对于英超联赛，其赛季进行从一年的 8 月到次年的 5 月，这些季节分别是 2014-2015 和 2015-2016。每个团队每年都被视为一个独特的实体，而无论同一团队在两个赛季中是否两次代表。对于美国职业足球大联盟和英超联赛，该方法产生了四十种独特的总薪金和球队总收入配对。

为了使数据具有更好的可比性，最初将英镑（GBP）生成的英超联赛的值转换为美元（USD）使用从《华尔街日报》检索的汇率 2016 年 12 月 30 日，星期五（市场数据中心，2016 年）。这个汇率等于 1.2345 GBP 到 1 美元。

然后，将数据合并到一个大电子表格中，在其中添加了第三个“虚拟”变量，二进制值是“1”表示存在于职业足球大联盟中任何一支球队的工资帽，而值“0”表示缺少英超联赛中任何一支球队的工资帽。然后进行回归分析以确定总数模型相关性和两个“虚拟”变量的 p 值。回归结果分析将以线性公式表示， $R_i = \alpha + \beta_1 x_{1i} + \beta_2 x_{2i}$ ，其中 R_i 等于预测收入， β_1 等于与工资帽虚拟变量相关的系数， β_2 等于与每个团队的工资相关的系数。仅当每个系数的 p 值均小于或等于此模型时，该模型才成立至 0.05。

这项研究的目的是在研究范围内，工资帽的存在是否对团队所赚取的总收入具有统计上的显著影响。如果工资帽确实影响了球队的总收入，那么它将具有负系数。这将表明存在工资上限会降低团队应该期望的总收入。如果工资帽与收入在统计上没有显著关联，则团队的总工资包括在本研究中。如果是这样，总薪水和总收入之间仍然存在统计上显著的关系，这也将以某种方式表明存在薪资上限是有害的，因为支付薪水的球队玩家可能会获得更多收益。

这项研究的另一个目的是检验作为独立变量的团队支付的总工资与作为因变量的团队获得的总收入之间的相关性变量。如果与工资总额相关的 p 值小于 0.05 的 α 值。如果工资总额对总收入产生积极影响，则与工资总额相关的系数为正薪水。这表明，总工资的增加可能会对总收入产生积极影响。

还有其他一些会影响收入的变量未在本研究中列出；但是，这项研究的范围不能是有限的，因此使用相同的两个联赛和每个联赛中相同数量的球队可以缓解并保持尽可能多的其他变量（Totty & Owens, 2011）。

结果：

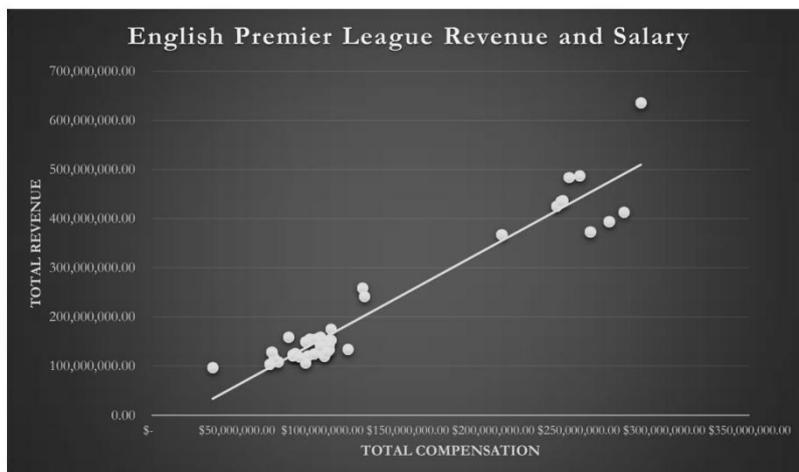


Figure 2

图 2 显示了薪酬（薪水）与收入之间的关系。本研究考察了两个赛季的英超联赛球队。此外，带有公式的回归线 $y = 30,023,833.65 + 0.4838x_1 + 0x_2$ ，其中 x_1 是收入变量， x_2 是“虚拟”变量。尽管显然有两个单独的组，但通常大多数值都非常接近趋势线。

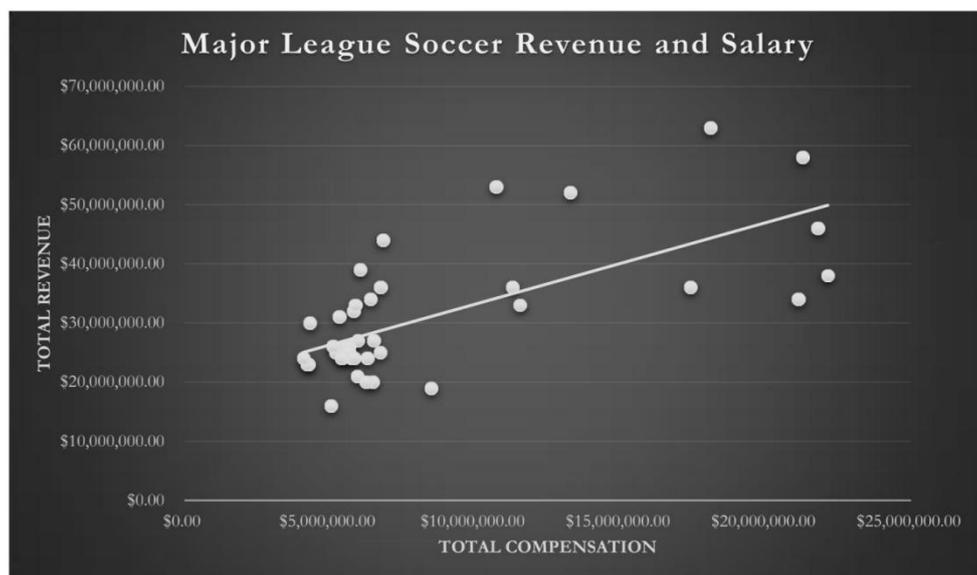


Figure 3

图 3 显示了补偿之间的关系这项研究中考察的两个赛季的大联盟足球队的工资（薪金）收入。此外，带有公式的回归线 $y = -2,035,042.75 + 0.3396x_1 + 0x_2$ ，其中 x_1 表示 收入和 x_2 代表“虚拟”变量。尽管此数据通常遵循趋势线，但其分散程度要比英超联赛的数据分散得多。

Measure	English Premier League	Major League Soccer
Team Salary Mean	132,091,500	8,544,516
Team Salary Median	101,229,000	6,016,873
Team Salary Range	250,603,500	18,038,220
Team Salary Standard Deviation	71,749,837	5,429,265
Revenue Mean	216,531,300	31,150,000
Revenue Median	146,288,250	26,500,000
Revenue Range	538,242,000	47,000,000
Revenue Standard Deviation	142,235,149	10,944,030
Coefficient of Correlation	0.9591	0.6846

Figure 4

图 4 显示了两组数据的统计描述性数据,其中包括薪资和收入中的每一种的集中趋势和价差。英超联赛的薪水和收入数字均大大高于美国职业足球联赛。

Regression Statistics	
Multiple R	0.9775
R Square	0.9554
Adjusted R Square	0.9543
Standard Error	29,284,542.2903
Observations	80

Figure 5

图 5 显示了从所有数据合并后的分析得出的回归统计量,其中包括表明存在薪资上限的二进制变量。0.9775 的多重相关系数表示变量之间的总体极强关系。

	Intercept	Cap Variable	Total Compensation
Coefficients	-34,218,189.9419	49,148,123.1837	1.8983
Standard Error	9,774,631.7507	10,378,155.0075	0.0652
t Stat	-3.5007	4.7357	29.1286
P-value	0.0008	0.0000	0.0000

图 6 显示了数据的回归分析输出。即使在 α 值为 0.001 时,上限变量的 p 值和总补偿变量的 p 值也很重要。

讨论与局限性:

根据对合并数据进行的回归分析,与薪资上限相关的二元变量的相关 p 值几乎为零。在 α 为 0.05 的水平上,这项研究有足够的证据可以拒绝零假设,即工资帽的存在与团队所赚取的总收入之间没有关系。根据这项检查,似乎有足够的证据证明工资帽和收入之间存在关联。这充分表明了工资帽对球队收入的限制。支付给球员的薪水受到限制,很可能会阻止高水平球员参加大联盟足球比赛,这使球迷无法参加比赛。此外,当玩家变得越来越有趣时,而美国职业足球大联盟(Major League Soccer)他们倾向于加入欧洲,亚洲或世界其他地方的联赛,他们觉得自己可以得到更高的工资。这会阻止团队与顶级玩家一起的连续性,因为一旦他们变得足够有吸引力以开始单手吸引粉丝,他们就会离开。

总薪金与总收入之间的牢固关系支持了这一点。由于 p 值无限小,因此很明显两者之间存在关系。这种关系没有被证明是因果关系,更可能是双边因果关系之一。合理地假设,向玩家支付高薪将导致收入增加,因为获得高薪的玩家更有可能是娱乐性更高的玩家,并广为人知。但是,另一方面,可以合理地假设可以向球员支付更高薪水的球队就是那些收入更高的球队。按照这种逻辑,自变量将

从总工资变为总收入，而因变量将相反。但是，由于持续收入流的概念，独立变量很有可能是薪水。这个概念意味着成功的团队将随着更多球迷对其赛事的兴趣而获得更高的收入。然后，成功的团队可以进一步投资于其团队及其成功，继而继续鼓励粉丝们参加活动并促进循环。这将准确描述此处发生的现象，并支持更高薪水带来更高的收入，而不是相反。

这项研究有几个局限性。首先，研究的球队在两年的时间内仅来自两个联赛。尽管样本中的球队数量（总数 80 个，或每个数据集 40 个）在统计上意义重大，但该研究的结果仍有可能受到所选联赛或年份的影响。为了对这些结果充满信心，必须与来自不同联赛的团队一起在更大的数据集上进行研究。

这项研究的另一个局限性是，尽管数据来自信誉良好的来源，但它们仍然是第三方来源而不是团队本身，从而导致沟通错误的风险。这可以通过直接从团队要求数据来解决，尽管说服团队自愿放弃学生的财务数据比将其提供给知名的会计师事务所或参与者协会要困难得多。

该研究的另一个局限性在于所研究的两个数据集之间的文化和货币差异。尽管近几年美国职业足球大联盟在美国取得了长足的发展，但它在美国的职业足球，曲棍球或棒球的位置或英格兰的英超联赛都将永远不会拥有类似的位置。因此，由于在美国，体育迷们的注意力吸引了更多竞争，因此几乎不可能在任何时候都向英超联赛支付类似的收入来源。这限制了这项研究检查薪资上限对收入的客观影响的能力，因为与世界其他地区相比，美国的收入是人为减少的。将来可以通过使用其他国家/地区的其他联赛来更正此限制，以证实此处得出的数据，尽管任何其他联赛都不太可能像美国职业足球大联盟那样具有严格的薪金上限。英格兰和美国之间的货币差异也提供了限制。尽管《华尔街日报》享有盛誉，但给定时间的货币汇率相对主观，上市汇率之间的差异为倍数差异。服务可能会对此研究产生影响。可以通过采用多种汇率并比较它们对本研究的影响，或者采用所列汇率的平均值并将其用作本研究的汇率来纠正此限制。

结论：

这项研究表明，工资帽的存在与职业足球队的收入之间可能存在统计上的显著关系，而支付给队员的薪水与该球队的收入之间也可能存在统计上的显著关系。这项研究的结果非常表明，收入相对较低的联赛（例如美国职业足球大联盟）的球队增加收入的一种方法是增加支付给球员的薪水。此外，这项研究的结果表明，美国职业足球大联盟强加的薪金上限实际上很可能会限制联盟中各支球队的收入。如果球队希望将来增加收入，那么做到这一点的最好方法之一就是向球员支付更多的报酬。 r 值也支持这一点。在如此“现实世界”的情况下，很难看到两个值之间有如此强的相关性，因此毫无疑问，如果团队选择增加薪水，那么更高的收入很可能随之而来。

足球战术原理：概念与应用

Tactical Principles of Soccer: concepts and application

作者: Israel Teoldo da Costa, Júlio Manuel Garganta da Silva,
PabloJuan Greco , Isabel Mesquita

译者: 陶承玉 研究生部 20 级

摘要:

很少有研究足球运动员有关比赛原理的战术知识的研究。发生这种情况是因为在游戏过程中很难观察和评估战术知识。游戏原理的定义在文献中仍然令人困惑。作者使用了各种术语, 参考文献和特征来定义它们。本文的目的是提供有关足球战术原理的一些概念的综述, 提出另外两种战术游戏原理, 并展示其在攻守阶段的实际应用。

关键字: 足球, 策略, 游戏原则

介绍:

在足球比赛中, 战术技能和决策过程中的认知过程被认为是卓越运动表现的基本要求。在一场比赛中, 许多情况下无法预测其频率, 时间顺序和复杂性, 这要求球员和球队具有强大的适应能力, 并根据比赛各阶段出现的对立概念立即做出反应 (GARGANTA, 1997)。

在足球比赛中, 这些反对的情况非常明显, 以至于鉴于比赛情况, 关于球的运动以及队友和对手的行动选择, 人们可以通过场上球员的空间组织来观察战术。(DUPRAT, 2007 年)。这种理解战术的形式特别强调了场上的移动和位置, 突出了球员根据给定时刻最合适的战术原理占据和/或创造自由空间的能力。

战术原则被定义为一套有关游戏的规范, 这些规范为球员提供了迅速解决他们所面临的情况所带来的问题的战术解决方案的可能性 (GARGANTA; PINTO, 1994)。由于这些特性, 战术原则需要在比赛中了解并呈现在球员的行为中, 以便他们的应用有助于达成导致得分或避免目标的目标。总体而言, 战术原则的应用有助于团队更好地控制比赛, 保持控球, 改变球的循环速度, 改变比赛节奏并实施旨在打破对手平衡的战术行动, 所以更容易得分 (ZERHOUNI, 1980; ABOUTOIH, 2006)。因此, 战术原则的应用越调整和合格, 团队或球员的战术表现就越好。

考虑到战术原则对于比赛领域内球队的组织和表现的重要性, 本文旨在概念和运营层面上为足球比赛的战术原则做出定义, 以提出建议新增了两个核心战术原则, 并强调了它们在进攻和防守阶段的实际适用性。

战术原则：

战术原则源于有关游戏逻辑的理论构造，并由球员的战术技术行为实施。因此，要求球员了解这种原理，以便简化概念的传递和操作，从而帮助选择和执行针对情况所需的动作。战术原理具有一定程度的动作概括性，并且与球员的动作，运动机制以及战术意识和知识密切相关（CASTELO，1994）。

在足球文献中，已经使用了不同的名称来提及和描述战术原则。在不同作者提出的各种概念中（ZERHOUNI，1980；TEODORESCU，1984；WRZOS，1984；BAUER；UEBERLE，1988；MOMBAERTS，1991；BAYER，1994；CASTELO，1994；GARGANTA；PINTO，1994；PERENI；DI CESARE（1998年；RAMOS，2003年；ABOUTIHI，2006年；DUPRAT，2007年），可能会发现围绕三个理论构架的某些思想达成了共识，这三个理论构架与玩家在战场上的战术组织有关，并被确定为：一般，作战和核心原则。

一般原则之所以具有这样的名称，是因为它们是比赛的不同阶段和其余原则（运营和核心）所共有的，这些原则基于来自队友和对手之间空间和数值关系的三个概念，在挑战区域内球：（i）不允许数值次等，（ii）避免数值相等，（iii）寻求数值优势（QUEIROZ，1983；GARGANTA；PINTO，1994）。

操作原则根据 Bayer（1994，p. 145），“……处理一种或多种情况的必要操作”。因此，它们在比赛的两个阶段都与态度概念有关，而在防守方面：（i）消除射门情况；（ii）重新获得控球权；（iii）防止对手前进，（iv）保护球门，并且（v）减少有效游戏空间；在进攻中：（i）保持控球权；（ii）加强进攻性动作；（iii）在对手半场前进步；（iv）创造射门机会；（v）射门得分。

反过来，核心原则代表了一套基本规则，可在比赛的两个阶段（防守和进攻）指导球员和球队的行动，以在对手的组织中造成失衡，稳定球队的组织并为球员提供已调整在“游戏中心”内进行干预。在文学中，可以用与比赛目标相一致的每个比赛阶段的四项原则，而在防守中，原则为：（i）延误，（ii）防守范围，（iii）平衡和（iv）专注；在攻击方面，应遵循以下原则：（i）穿透力，（ii）深度机动性，（iii）进攻范围和（iv）宽度和长度（WORTHINGTON，1974年；HAINAUT；BENOIT，1979年；QUEIROZ，1983年；GARGANTA；PINTO，1994；CASTELO，1999）。

除了这些原则外，我们建议增加另外两个与战术理念和职能上的集体协调，称为原则的“防御统一”和“进攻统一”。这些基于团队纵向和横向线条之间的凝聚力，有效性和功能平衡，以便向队友传递信心和安全性，并从那些远离挑战区域的球员那里直接干预“比赛中心”球。

这些原则的加入强调了游戏固有元素之间相互作用的重要性，以及 Garganta 提出的想法，该想法指出：“... 每个面对彼此的团队都表现为 其要素之间的关系超越个人价值的统一”。

根据这样的概念，并通过这些原则，即以玩家对游戏的理解为导向，并通过团队倡导的游戏模式，假定玩家应根据游戏者的即时配置合理地占据游戏领域比赛，从而避免了动作线的伸展和不平衡，并允许团队作为一个同质的分队进行比赛（HAINAUT；BENOIT，1979）。

实际上，这些原则的应用体现在玩家觉得自己的团队提供基本组织的情况下，这允许在“游戏中心”内发生对行动的支持或支持，从而确保有效性和组织性。确实，当一名球员根据比赛的瞬时姿势在比赛中担任另一个特定的位置或职能时，

期望另一个队友掩盖他/她的职责和他/她在球队比赛系统内的位置（CASTELO, 1996）。

而且，在某些情况下，远离“比赛中心”的球员为直接参与球上动作的队友提供了在防守和进攻上压迫对方的条件。然而为此，正如Castelo（1994）所述，除了了解比赛场地的表面，其局限性和基本的特定功能外，每个球员都必须同样了解他/她的队友的使命并做好准备，在任何游戏环境中通过支持或履行职责来帮助他们。

除此之外，这些原则的应用和团队的紧缩迫使对方的团队在强大的技术战术和心理压力下比赛，这可能会增加游戏中出现错误的可能性，并帮助玩家准备好直接参与“在任何时候或任何情况下，无论是由于球员朝球移动还是因为“比赛中心”朝着比赛的波动（TAVARES; GRECO; GARGANTA, 2006年）。

图1示意性地展示了一般，作战和核心战术原则，以及它们在每个作战阶段的目标。可以观察到核心原则具有辩证关系，即，对于五种攻击原则（穿透，进攻性覆盖，深度机动性，宽度和长度以及进攻性统一）中的每一个，防御（延迟，防御性覆盖）的数量相同，平衡，交战和防御统一）。接下来，将介绍游戏各个阶段的每个原则的规范，指南和典型动作。

		Tactical Principles of Soccer		
General Principles		Seek for numerical superiority	Avoid numerical equality	Do not allow numerical inferiority
Phases		Attack (with ball possession)		Defence (without ball possession)
	Operational Principles	<ul style="list-style-type: none"> Maintain ball possession Build up offensive actions Progress through the opponent's half Create shooting opportunities Shoot on goal 		<ul style="list-style-type: none"> Prevent opponent's progression Decrease opponent's playing space Protect the team's goal Avoid shooting opportunities Recover ball possession
Core Principles	Penetration	<ul style="list-style-type: none"> - Destabilize the opponent's defensive organization; - Directly attack the opposite player or the opponent's goal; - Create advantageous attacking situations in numerical and spatial terms. 		<ul style="list-style-type: none"> Delay - Decrease space the player in possession has for offensive action; - Direct the progression of the player in possession; - Block or delay opponent's attack or counter-attack; - Provide more time for defensive organization; - Restrict pass possibilities to other opponents; - Avoid dribbling moves that enable the progression in own defensive midfield and towards the goal; - Prevent shot on goal.
	Offensive Coverage	<ul style="list-style-type: none"> - Support the player in possession by providing options to give sequence to the play; - Decrease opponents' pressure on the player in possession; - Create numerical superiority; - Unbalance the opponent's defensive organization; - Ensure conservation of ball possession. 		<ul style="list-style-type: none"> Defensive coverage - Act as new obstacle to the player in possession, in case he dribbles the player performing Delay; - Insure and provide confidence to the player performing Delay in order to support his initiative in blocking the offensive actions of the player in possession.
	Width and Length	<ul style="list-style-type: none"> - Use and enlarge the effective play-space of the team; - Expand the distances between the opponents' positions; - Make marking difficult for the opponents; - Facilitate the offensive actions of the team. - Move to a safer space; - Win time to make adequate decision for a better subsequent action; - Seek safe options through players in defensive position to give sequence to the play. 		<ul style="list-style-type: none"> Balance - Ensure the defensive stability in the area of the challenge for the ball; - Support teammates performing Delay and Defensive Coverage; - Block potential passing options; - Mark potential players who could receive the ball; - Chase the player in possession and make an effort to recover the ball; - Regain the ball and move it away from the zone where it was recovered.
	Depth Mobility	<ul style="list-style-type: none"> - Create actions to disrupt opponent's defensive organization; - Position oneself in a suitable space to score; - Create in-depth passing options; - Achieve ball control to give sequence to the offensive action (pass or shot on goal). 		<ul style="list-style-type: none"> Concentration - Increase protection of the goal; - Drive opponent's offensive play towards safer areas; - Increase pressure within the game epicenter.
	Offensive Unity	<ul style="list-style-type: none"> - Facilitate team dislocation onto opponent's midfield; - Allow team to attack in unity; - Make safer the offensive actions performed in the epicentre; - Allow more players to get in the game epicentre. - Diminish play-space in the defensive midfield. 		<ul style="list-style-type: none"> Defensive Unity - Enable team to defend in unity; - Ensure the spatial stability and dynamic synchrony between longitudinal and transversal lines of the team in defensive actions; - Decrease the offensive amplitude of the opponent team in width and depth; - Ensure basic guiding lines that influence the players' technical-tactical behaviours positioned outside the game epicentre; - Constantly balance or rebalance the relative strengths in the defensive organization according to the playing situations; - Obstruct possible passing options for opponents that are in the epicentre of play; - Decrease the playing space using the offside rule; - Enable involvement in a subsequent defensive action; - Enable more players to get in the epicentre of play

图1：足球比赛的比赛阶段，目标以及一般，操作和核心战术原则（基于GARGANTA; PINTO, 1994年）

进攻阶段的核心战术原则

进攻性比赛阶段的核心战术原则可帮助远方和更直接参与“比赛中心”的球员代表球队的目标来指导他们的态度和技术战术行为。即将球带到比赛场地的的重要区域并进球（CASTELO, 1996）。

遵循这些战术原则，团队可以在时间和空间上获得有利条件来完成任务，即，“比赛中心”中的球员数量更多，执行进攻性技术战术动作的难度更大，并且更大。在对手的防守组织中造成不稳定的可能性（CASTELO, 1994年）。

渗透原理

穿透原理的特征在于游戏的发展，在这种情况下，拥有的球员能够朝着目标或底线前进，寻找对对手带来更大风险并易于受到攻击的领域进攻行动的连续性，射门得分或进球得分。

该原则的指导原则主张通过在空间和数值方面创造有利的情境来寻求使对手的防御混乱的局面，使进攻方能够移动到比赛场地的的重要区域，这有利于射门得分。

作为贯彻原理的典型动作，我们可以考虑盘带和进步，这会减少占有的球员与对手底线之间的距离，从而使对手的罚球区能够交叉或移位。运球对方球员，从而获得空间并引导拥有球权的球员射向目标；向对方运球，从而允许所拥有的球员为队友提供传球/助攻，以跟上比赛进度或射门得分；或在1对0的情况下，拥有的球员将空间“进攻”到对手的球门上。

进攻掩护原则

进攻掩护的原则与占有球员的队友的近似动作有关，因此给他提供了进攻选择权，可以通过传球或穿透对方防守的动作继续比赛。

该原则的指导原则是假定拥有球者对比赛情况的战术技术反应得到简化，对手对他的压力降低，及时保管球以及在某种程度上保持球权在球员将球丢给对方球队的情况下，形成有利于第一个防御动作的集体平衡。

当拥有球员的队友位于比赛场地上以便接球并进行比赛时，可以在游戏中注意到与该原理相关的动作，例如执行1-2个组合和/或三角形随玩家移走。我们认为，当球员位于“比赛中心”时，他执行了进攻掩护的原则，并为拥有球员提供了传球选项，使他能够传球。

实际上，可以验证从执行进攻性掩护的球员到拥有球员的距离是否会根据（技术，战术，对方球队的身体，心理等方面的特征，比赛策略（中场标记，紧迫等），天气条件（风，雨，雪，热，冷等），球场条件（草，砾石，不规则，等等）以及球的位置（防守，进攻或中场三分）。这样，执行进攻掩护的玩家必须意识到这些变量，并因此根据比赛情况进行自我定位。例如，当球靠近进攻三分球时，执行进攻性掩护的球员可以将自己定位在距离所拥有的球员更远的地方，这意味着对方球队施加更大的压力来重新夺回球，或者在天气和球场状况不佳的情况下较差，以至于需要更高的控球技巧，这还需要玩家投入更多时间。而且，在球更靠近防守三分的情况下，即来自对方球队的压力较低的地方，或者天气和投球条件更有利于传球的执行，球员可以在进攻中更靠近球员进行进攻掩护。拥有更多的节奏和速度（CASTELO, 1994年）。

深度移动原理

深度移动性的原理与进攻球员在没有控球的情况下主动寻找最佳位置来接球有关。在球员在比赛领域内进行的众多动作中，我们将进攻者最后一名防守球员“在后方”的动作定义为深度移动，以使对方球队的防守动作不稳定，并且实质上增加得分机会。同样，这些动作也有利于创造新的比赛空间，这将为拥有球权的球员提供更好的条件，以朝着相反的目标进行进攻行动和/或使其他队友能够在有效比赛中移动自己的空间。

该原则的指导原则主要是要改变位置，创造远距离传球的选择权以及打破对手的防守结构，从而提高比赛节奏并成功使对方的防守失衡。

另一个重要方面涉及当攻击者执行深度移动动作而超出其视线范围时，进攻者无所适从而产生的困难，因为这阻碍了对球和玩家的同时感知。除此之外，为这些动作创造的空间，如果被其他队友正确地探索，会使对面的球员很难标记自己的进攻球员，从而阻止相互防守(WORTHINGTON, 1974)。

由于它具有这些优点，因此前述作者认为这是要共同开发的最重要的原理之一。为此，所有玩家都必须能够根据所拥有的玩家所选择的位置来理解队友的位移，这通常并不是简单而纯粹地移动自己，而是具有战术意义和组织能力的移动。

可以在游戏中通过玩家相对于对手底线或对手目标的位移来记录与该原理相关的动作。可以通过发散深度移动的动作来指定向底线的移动，总的来说，其目的在于创建传球选项，增加宽度和长度的运动场和/或使相反的防守不稳定。除此之外，还有会聚深度移动性的动作，这是攻击者为实现对手目标而执行的动作，旨在找到得分目标的极为有利的条件。

在视觉上，当球员可以在进攻时

更有利的情况下接住球并且他的动作迫使防守者跟随他，从而使他偏离了防守掩护位置时，可以观察到深度移动动作的成功。通向由深度机动动作所创造的空间，从而对对手的防御系统造成威胁。

宽度和长度原理

宽度和长度原理的特征在于，对不拥有球权的球员进行不懈的搜索，寻找远离拥有球权的球员的位置，从而给对手造成防守上的困难，面对对方的横向和/或纵向增加游戏中，应该选择标记重要的游戏空间或对战的球员(WORTHINGTON, 1974)。

该原则的作用始于控球后，所有队员都在寻找并探索允许增加进攻性比赛空间的位置，并根据位置对队友和对手的技术战术行为进行指导球。因此，一些球员距“比赛中心”的距离为他们的队友创造了空间，使他们可以从自由走廊中获益，达到对手的目标，或者促进1对1情况的发生，这对于进攻球员来说具有明显的优势(CASTELO, 1996年)。

该原则的指导原则直接与玩家拥有的有关游戏战术的理论知识以及对游戏空间的理解有关，特别是对于某些进攻性行为。这项原则对于帮助玩家占据和探索至关重要的空间至关重要，它提供了更多更好的深度和宽范围传球选择，并且对于创造更多的进攻性战术选择非常重要(SOLOMENKO, 1982)。

除此之外，控制该原理的典型动作对于在游戏中取得成功至关重要，因为空间会限制执行动作和根据比赛的短暂配置做出决定的时间。因此，团队要攻击的空间越多，他们对形势要求的答案就越能详尽地说明。

在游戏中，当玩家进行分散运动时，可以观察到宽度和长度原理的动作，包括宽度和长度，寻找有效游戏空间的增加，例如，紧随其后的单个

运动。如果在集体计划中有效执行，团队将重新获得控制权，以实现追求目标的自由空间的创建和探索。

进攻性统一原则

进攻性统一的原则与球员对比赛的理解和球队所采用的比赛模式密切相关。该原则的建立是基于运动员对他们动作的重要性，局限性以及他们相对于队友，球和对手的位置的了解（TEISSIE, 1969; HIAUT; BENOIT, 1979）。为了在进攻行动中寻求团队的凝聚力，效力和纵向和横向线之间的功能平衡，球员还应具有高度的战术理解力，目的是不破坏团队的实力，因此能够扮演一个不可分割的整体（SILVA; RIAS, 1998年）。

该原则的指导原则意味着组织要根据比赛场地和球员的具体角色而定，在进攻阶段，他们应该完成一系列战术技术任务，这显然超出了每个球员在比赛中的主导任务和他们的真实活动（CASTELO, 1996）。

通过考虑该原则的指导原则，高度有组织的进攻行动将采取预防措施，这些措施由一个或多个将自己摆好姿势并在进攻球员的背上采取行动的球员确保。通过这种行为，启动团队组织的构想，该组织将负责在进攻行动失败和/或根据情况组织临时防御的情况下提供有组织的过渡到防御，直到所有队友恢复到各自的实际位置为止。球队的防守系统（TEODORESCU, 1984年）。

通过按照此原则进行比赛，作为一个结构化的团队，团队将能够在不损失补偿的情况下增加他们在对方团队中的行动路线和渗透力，从而从整体上解决瞬时的战术战术情况。

在比赛中，可以通过运动员在比赛场地内的位置观察到这一原则的代表性动作，从而有利于连续，流畅和有效的循环，从而避免其中断（失去控球）。除此之外，这组团队行动还

将在“比赛中心”内向队友灌输信心 and 安全性，从而造成持续的不稳定并导致对手的防守组织失衡。

防守阶段的核心战术原则

防守阶段的特定战术原则可以帮助所有球员，无论是最远的还是更直接地参与“比赛中心”的球员，在为球队的防守预先设定的动作逻辑内协调他们的行动和战术技术行为。一种方法，本质上是寻找能够快速有效地执行能够实现两个防御目标的防御行动：捍卫球队自己的目标并重新拥有（WORTHINGTON, 1974）。

这些原则的实现将帮助球员根据球，自己的进球，对手，队友和比赛中的动态事件来指导自己的行为 and 位置，从而使防守方可以将进攻行动引导到不太重要的区域，在比赛场地内，并且还能够限制对方球员执行进攻动作的空间和时间（BANGSBO; PEITENSEN, 2002）。

延迟原理

延迟原理基本上是指防守球员对拥有球员的反对行动，目的是减少进攻行动的空间，将传球的选择权限制在另一位进攻球员上，从而避免盘带动作，有利于球员的进攻，主要是防止射门（CASTELO, 1996）。

该原则的指导原则包括：对所拥有的球员进行严格的个性化标记，阻止或延迟对手的进攻动作，限制传球选项和射门，防止在比赛场地上的纵向发展，为了提高有效防守和夺回球的可能性，将比赛引向场上某一方并为防守组织赢得时间（WORTHINGTON, 1974）。

该原理的典型动作体现在正面进场中，通常发生在比赛场地中央走廊和/或更靠近防守区，防守方应在此位置将球保持在自己的目标之间；通常在更接近边线的情况下采用边路进攻，根据球，他自己的进球，进攻者和将

对手进攻动作推向这一边/方向的意图来确定防守方的位置。

防御性原则

防御覆盖的原则与第一防卫的“后卫”球员的支持动作有关，以加强防守标记并避免拥有球员向目标发展。通过采取避免防守失衡的立场，防守失衡暗示着为对手的前进打开了有利的空间，执行防守掩护动作的玩家的目的是在拥有者超越的情况下，成为拥有者的新障碍玩家延迟。除此之外，进行防守掩护的球员还可以引导球员延迟对方的战术技术动作，以激发他主动反对拥有球员的进攻行为（BANGSBO； PEITERSSEN, 2002）。这种态度有利于反对进攻行动，也将安全性和信心传递给了第一防守者（WORTHINGTON, 1974）。

当在防守上具有数字优势的情况下进行防守掩护时（例如 2vs. 1），由于执行基本操作的重点基本上放在拥有的球员上，因此有助于执行该操作的球员的支持动作。此外，在数值相等的情况下（例如 2vs. 2）进行的防守掩护还涉及到进行防守的球员，因为除了必须意识到拥有球员和进行防守的队友之外，他还必须了解攻击者执行进攻性掩护的动作。

玩家在进行防守掩护时应考虑与游戏的外部 and 内在因素相关的一些因素，因为它们会影响延误玩家与掩护玩家之间的距离和角度，从而决定效率执行的动作。这些因素涉及将进行覆盖的领域，球场条件，天气条件，球员之间的沟通以及他的队友和对手所拥有的战术，技术，身体和心理技能，以及出现在游戏中（WORTHINGTON, 1974 年； BANGSBO； PEITERSSEN, 2002 年）。

关于场地区域，覆盖范围的距离和角度将根据两个非常重要的概念而有所变化，这些概念将被隐含并根据球的位置逐渐稳定，即：射门的风险

的含义 并为进攻演习留出空间。因此，“进攻中心”离防守部门和中央走廊越近，球对球门的威胁就越大，进攻者进行进攻性动作所需的空间就越少。在中央走廊内且靠近球门的地方有“比赛中心”的情况下，负责防守掩护的队员应延迟接近队员，以减少对手冲刺的机会并提供更大的安全性到历史队的防守部门。在侧走廊内，远离防守区打球的情况下，防守球员应延迟与球员保持距离，因为随着进攻运动空间的增加，球员根据执行速度的提高，拥有者可以一次超过两个标记。除此之外，与游戏领域的其他区域相比，在这些区域中将目标风险降到最低。关于球场和天气情况，处于防守范围内的球员应留在场由于情况对进攻更加不利，因此离玩家的距离较短团队。采取这种行为会阻止拥有该游戏的玩家进行运球，因为这将使难以保持财产，从而有利于防守行动。除此之外，还可以促进防御性平衡的行动，所拥有的球员对进行进攻掩护的队友执行过关；在此刻，由于不利条件，玩家可能被放置在更远的位置，从而增加了球的飞行时间，并需要更多的时间来控制它。

球员之间的沟通是另一个决定防守覆盖范围成功的因素，因为我们可能会作为指导，在所有防守动作之间创造和谐。交流可以通过口头和非口头方式进行。通过听觉和声音系统巩固的言语形式基本上是通过玩家提供的关于他们自己和对手位置的指导原则来表达的。另一方面，实质上是视觉系统有时是战术系统注意到的非春季交流是通过自身队友和对手的动作中出现的身体信号来表达的。与这个因素有关，也可以说，沟通的耦合程度和相互信任度对于确定防御行动的成功至关重要。

从上面提到的影响防守覆盖范围的因素来看，最后一项虽然并不重要，但与球员在比赛中表现出的战术，技

术, 身体和心理技能有关 (CASTELO, 1996)。

该因素与先前获得的知识以及防御覆盖中的玩家在游戏中所具有的意识有关, 因此针对存在一种或另一种技能的所有情况建立了相似的思路。可以说, 如果防守球员处于防守状态, 而与控球球员相比, 这些球员在任何一项技能上都较弱, 那么他应该接近他。另一方面, 如果延迟的球员显示出与攻击者相关的高超技能, 则可以在更远的距离上进行覆盖, 因为延迟的球员有更多的可能性重新获得球权, 因此, 进行防守掩护成为比赛进行的第一个进攻选择。

作为足球中这种位置可变性的一个例子, 有可能突出一种技术普遍性的情况, 在这种情况下, 拥有的球员可以决定运球还是传球。其中, 如果球员在进行防守掩护, 从而观察到拥有的球员是熟练的运球手, 则他应该延迟接近球员, 因为传球的机会更高, 而如果球员知道他在进行抢球。对于具有更好的将球传到场地危险区域的技能的球员的掩护动作, 应将他定位得更远, 因为执行传球的概率高于执行运球的概率。除此之外, 如果覆盖范围内的玩家意识到拥有这些技能的能力不足, 则可以延迟自己将自己置于远离玩家的位置, 从而增加了重新拥有财产的可能性, 因此他将能够支持播放的新配置。

当球员在防守掩护中的位置 (谁应该延迟在球员与自己的目标之间) 向球员延迟提供支持和安全时, 可以注意到比赛情况下防守掩护的动作特征。

平衡原理

从玩家理解其结构和功能方面固有的概念时就可以确保平衡的原则。第一个方面是关于这样一个前提, 即球队的防守组织应该具有优势, 或者至少要确保防守球员在球和自己的进

球之间的“比赛中心”上在数值上相等。反过来, 第二方面则是与对手的动作有关的防御位置的重新调整动作。

通过应用这些概念, 目的是通过这些球员对执行延迟和防守掩护的队友的支持, 确保“比赛中心”的防守稳定性。通过相对于其他队友采取调整后的位置, 执行平衡原则的球员处于更好的条件下, 可以向队友传递安全性, 从而为在场的球员及其队友创造不利的条件, 从而提高球队的可预测性 对手的进攻性进攻以及重新获得控球的可能性 (CASTELO, 1996)。

因此, 该原则的指导原则包括: 覆盖空间并标记没有球员的自由球员, 覆盖最终的传球选项以及在某些情况下降低比赛节奏, 从而迫使对手接受这样的节奏。

平衡原则的动作基本上可以通过以下方式来确定: 防守者在球和自己的目标之间的平衡布置, 以标记没有控制权的对方球员以及对其他负责延迟和防守掩护的队友的支持 关于拥有的球员。

集中原则

争夺原则是基于球员向目标较高风险区域的移动, 目的是增强防守保护, 减少在“比赛中心”和“比赛中心”进行对手进攻行动的可用空间。促进重新获得控球权 (BANGSBO; PEITENSEN, 2002 年)。

该原则的指导原则是试图将对手的进攻游戏带到比赛区域内较不重要的区域, 并尽量减小进攻幅度和长度, 避免产生自由空间, 特别是在球员背上执行延误, 覆盖和防御平衡。

因此, 通过简单地使参与动作的所有玩家都知道他们的运动对于减小空间和增加“游戏中心”中的压力的重要性, 可以在比赛领域的任何区域中进行集中动作。

在比赛中, 防守者离拥有“聚集”服装的球员较远, 可以采取这种原则

的典型动作，从而在他们之间采取更近的位置，以将进攻的选择限制在某个区域，领域。

防御统一原则

防守团结的原则与球员对比赛以及球队采用的比赛方式的理解有着密切的关系。团队防守的单位概念贯穿于所有球员对他们动作的重要性，局限性以及他们相对于队友，控球和对对手的位置的意识（TEISSIE，1969；HAIAUT；BENOIT，1979）。

该原则的指导方针旨在确保基本指导方针能够协调位于“比赛中心”之外的球员的态度和战术技术行为。这些指导原则还使团队能够根据游戏的瞬时配置，不断自动地平衡和重新平衡防御方法的和谐力量（CASTELO，1996）。

按照这个原则，越位规则是防守队的重要盟友，因为通过有效的探索和执行，最后的防守线能够减少对方的有效比赛空间，并在“比赛中心”内施加更大的压力。

因此，通过执行适合越位规则的有效动作并考虑防守统一性原则的特征，球队可以向拥有球员和在进攻手段中帮助他的队友施加压力。这种压力和空间减少的动作减少了拥有球员及其队友必须做出决定并执行其动作的时间，这一事实可能导致他们犯下战术或技术错误，从而有利于重新获得控球权或控球权的到来。更多的防御者可以帮助他们采取防御措施。

为了确保球队在防守行动中纵向和横向线之间的凝聚力，效力和功能平衡，负责执行防守统一性原则的球员必须根据瞬时比赛情况的变化性和

对比赛的了解来协调他们的位移。他的队友的技能和运动能力（PINTO，1996）。

在比赛中，可以通过协调球员在“比赛中心”外的动作并与球的位置保持一致，观察到这一原则的典型动作，从而在比赛之间发展出更加和谐有效的比赛方式。团队的纵向和横向线，例如：当在另一侧进行比赛时，边球员向场地中心移动以帮助球队压实。

结束语

战术原则有助于球员在比赛领域的组织和表现。他们的准则，目标和规范的知识为体育教育提供了重要的支持。教师，足球学校教练和团队管理人员，以指导足球教学和学习过程。另一方面，运动员对这些原理的理解提供了以目标，意图和战术意义来构造动作的优势，这有助于调节和组织比赛中的战术技术动作。

除此之外，对战术原理的了解可以支持对球员表现进行战术评估的过程。考虑到团队的动态行为及其在比赛中的效率可以从合作者和反对者之间的关系中球员行为的数量和质量变量中得到体现，因此，假定战术原理的理解是有用的支持此评估的工具。为此，能够量化或评估游戏战术原理应用的工具的概念，开发和验证变得重要，以便获得有助于理解游戏者战术行为的反应或结果。

作为具有这种特性的工具开发和应用的结果，可以强调在比赛和训练情况下观察和研究玩家的可能性，从而可以控制其表演性能，从而有助于发现改进点。

美国足球课程（九）

U.S. Soccer Curriculum

原作者：Claudio Reyna ， Dr. Javier Perez

译者：段林涛 研究生院 19 级

课程示例（中级组）

中级阶段（训练课程示例）

日期:	年龄: U18	课程时长: 120 min	训练量(1 to 5): 4		
目标					
技术	进攻原则				
战术	传接球				
身体素质	有氧能力				
心理素质	竞争力				
组织			时间		
到场: 球员到场后在7x7码的正方形内进行3v1			5 分钟		
热身: 逐渐增加强度 - 练习 1 - 控球 / 2v2 有目标球员 - 练习 7 - 进攻原则			20 分钟		
拉伸: 在圆圈内移动 - 移动 1 - 动态柔韧性和移动练习			5 分钟		
身体活动: 移动- 练习 2 - 柔韧性和移动能力			5 分钟		
主要部分:					
技术: 传球和换位 - 练习 3 - 传接球 - 守门员配有守门员教练			15 分钟		
身体素质: 底线有接应队员 - 练习 1 - 有氧能力 - 守门员配有守门员教练			20 分钟		
战术: 进攻 +1 比赛- 练习 11 - 进攻原则 - 带有守门员的练习			25 分钟		
训练比赛: 9v9 or 11v11 自由比赛			30 分钟		
SETUP					
训练量 指标	1= 很低	2= 低	3= 中等	4= 高	5= 很高

ADVANCED STAGE

控球

练习 1: 渐增压力下的练习*

有对抗

技术

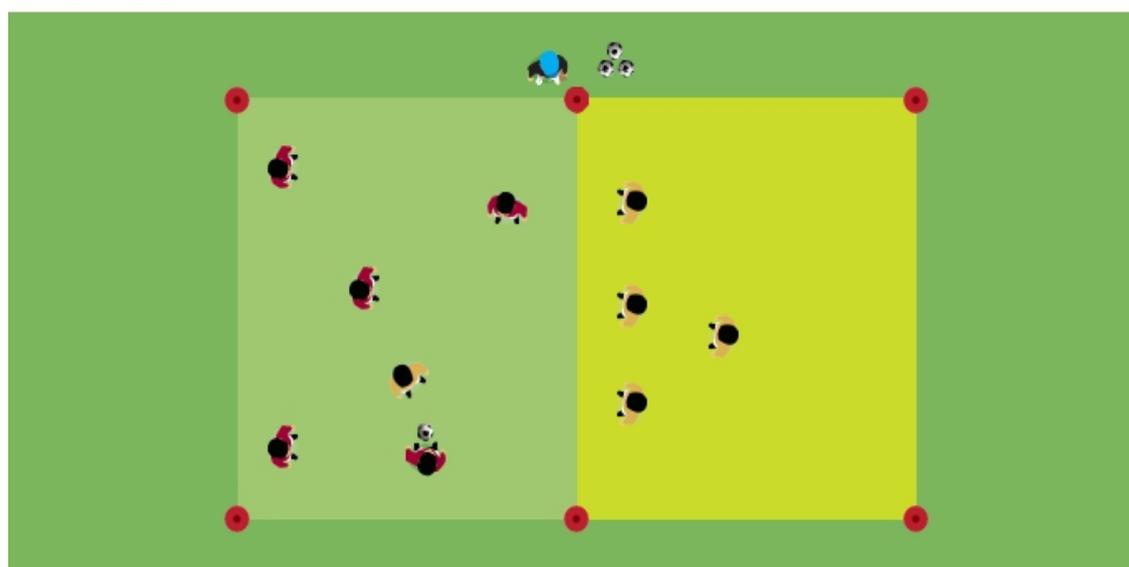
目标：提升球员在压力下的传球质量和反应。

领域		框架	
技术	控球	空间	20x20 码
战术	传接球	时间	15 分钟
身体素质	观察和意识	建议年龄	U15+
心理素质	合作	难度 (1 to 5)	4
组织			
球员	10+		
时间	高强度练习持续3分钟。利用休息时间讲清楚训练要点。		
器材	6 标志桶 6 球		
简述	<p>一队两块正方形区域中的一块控球。在连续五脚连续传递之后，一名防守者进入控球方的区域试图夺回球权。再一个连续五脚传球后，继续进入一名防守者，以此类推。当防守方夺回球权后，将球转移到另一块区域并进行控球。</p> <p>变化 1: 将防守方进入的条件变为连续传递三脚就可进入</p> <p>变化 2: 限制触球的次数</p>		

关键点

1. 创造空间
2. 接应
3. 传球选择和随球移动
4. 加快传球速度
5. 传球的准确性

· 可以使用在热身环节



ADVANCED STAGE

进攻原则

连续 7:2v2 有目标球员*

有对抗

技术

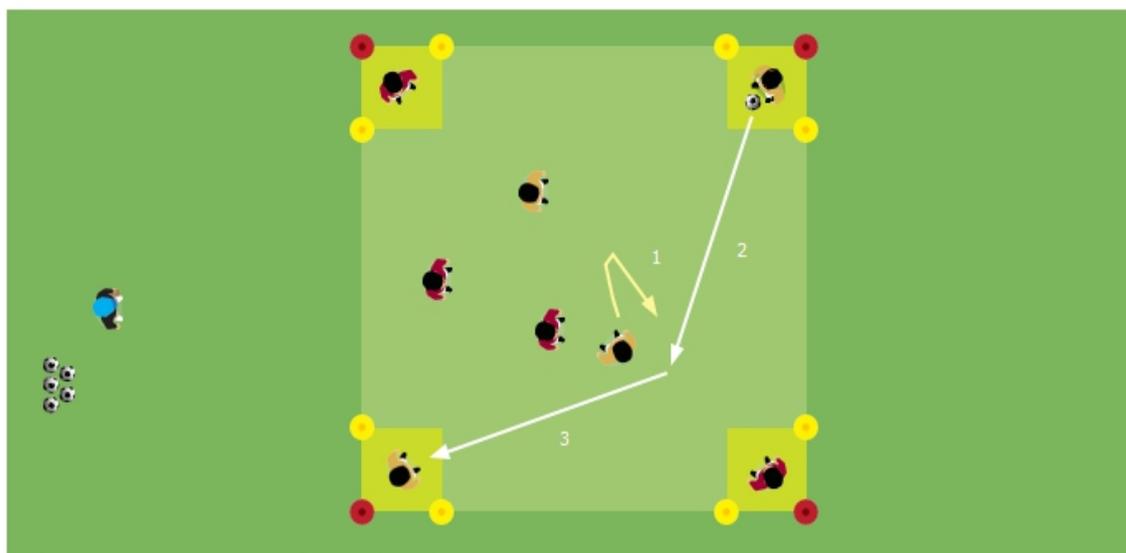
目标: 在2v2情形下提升球员寻找传球线路的观察能力和意识。

领域		框架	
技术	进攻原则	空间	20x20 码
战术	传接球	时间	10分钟
身体素质	观察和意识	建议年龄	+U15
心理素质	竞争力	难度 (1 to 5)	5
组织			
球员	8+		
时间	进行高强度的训练。每2.5分钟交换位置		
器材	12 标志桶 每人一球		
简述	在中间区域2v2可以传球给任何一个这两名目标球员。每次目标球员得球就可以得一分。 变化 1: 目标球员加入进去变成4v2。当控球权被其他两名球员重新获得则交换。		

关键点

1. 移动时远离防守队员
2. 接球转身
3. 与防守队员的距离——如果有空间，传球给目标球员，如果防守队员靠近，就一脚回做。
4. 快速传球和快速决策。

* 可以使用在热身环节



* Can be used for the technical complex part of the training session

ADVANCED STAGE

柔韧性和移动

练习 1: 在圆圈内移动*

无对抗

身体素质

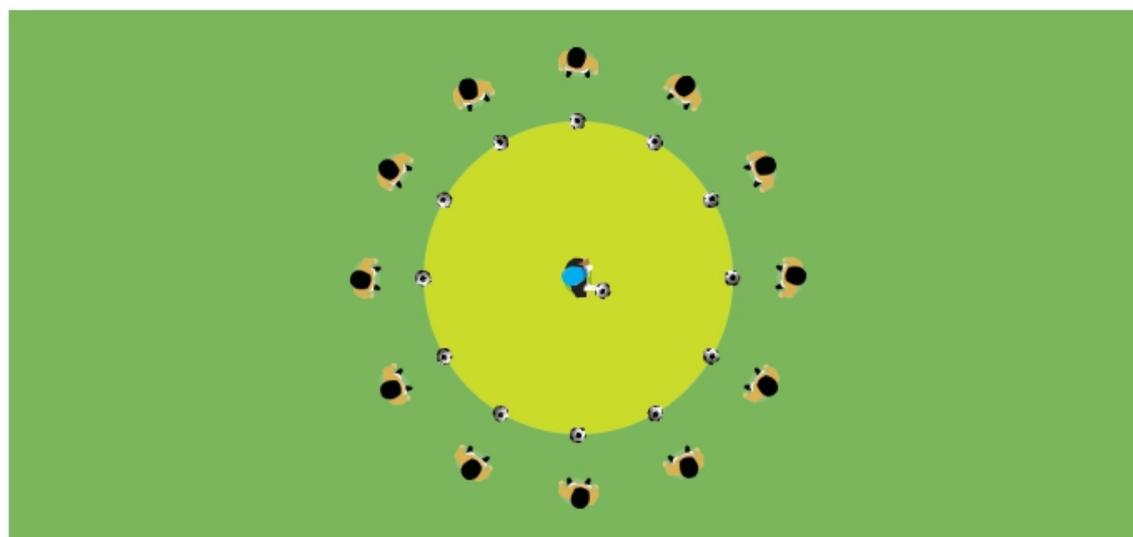
身体素质/生理效果: 为高强度的练习做好身体准备

领域		框架	
技术	柔韧性和移动	空间	20x20 码
战术	-	时间	10 分钟
身体素质	-	建议年龄	U15+
心理素质	-	难度 (1 to 5)	1
组织			
球员	8+		
器材	每人一球		
简述	围着教练形成一个圈。不同类型的柔韧性和移动练习: 脚踝, 膝关节, 臀部, 小腿, 腿部韧带, 各个肌群, 髌屈肌, 宽背肌以及颈部肌肉。		
解释	多样的练习为比赛加速和持续的变向所需的肌肉做好准备。年轻球员不需要在活动前进行高强度的拉伸。然而, 做这些类似的练习是很有必要的。		

训练里

1. 每个练习八拍, 一般进行1-2个循环。

* 可以使用在热身环节



ADVANCED STAGE

柔韧性和移动

练习 2: 移动*

无对抗

身体素质

身体素质/生理效果: 为高强度的练习做好身体准备

领域		框架	
技术	柔韧性和移动	空间	40x30 码
战术	-	时间	10 分钟
身体素质	-	建议年龄	U15+
心理素质	-	难度 (1 to 5)	1
组织			
球员	8+.		
器材	24 标志桶		
简述	每组的每一名球员做动作之后队员跟上: 1) 高抬腿; 2) 提踵; 3) 并排向前; 4) 并排向后; 5) 加速 - 减速; 6) 加速向前, 后退变向。		
解释	多样的练习为比赛加速和持续的变向所需的肌肉做好准备。		

训练里

1. 1-2 次重复

* 可以使用在热身环节



ADVANCED STAGE

传接球

练习 3: 传球和换位

无对抗

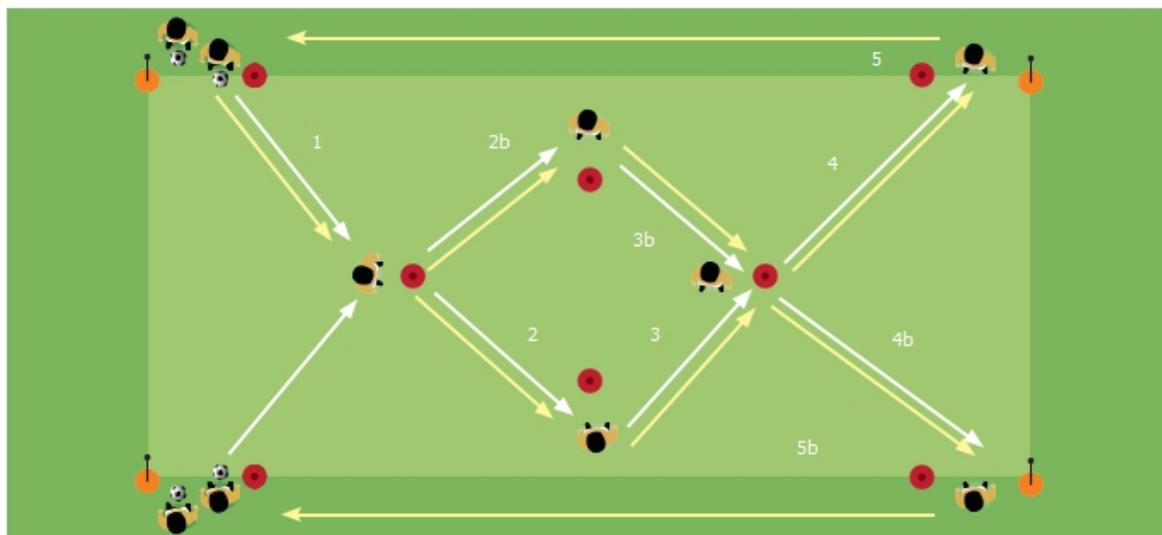
技术

目标：提升传球的速度和质量，利用不同的角度在短距离和中距离的接球转身。

领域		框架	
技术	传接球	空间	60x40 码
战术	交叉换位	时间	15 分钟
身体素质	观察和意识	建议年龄	U15+
心理素质	合作	难度 (1 to 5)	4
组织			
球员	10+		
时间	高强度练习持续4分钟。利用休息时间讲清楚训练要点。		
器材	4 标志杆 8 标志桶 6 球		
简述	球员从边线传球给中间，再从中间传给边路。中间的球员将球转给任一边路球员。最后一名球员带球回到初始位置。 变化 1: 在中间的球员将边路球员传过来的球回传，再由这名队员将球长传给下一名球员。 变化 2: 完成最后一脚射门而不是传球 变化 3: 背对球门接最后一传然后完成射门。		

关键点

1. 打开身体接球
2. 当接球时将球控制下来
3. 脚内侧控球和脚内侧或外侧去传球
4. 快速决策——快速传球
5. 沟通交流



ADVANCED STAGE

有氧能力

练习 1: 底线有接应队友

比赛

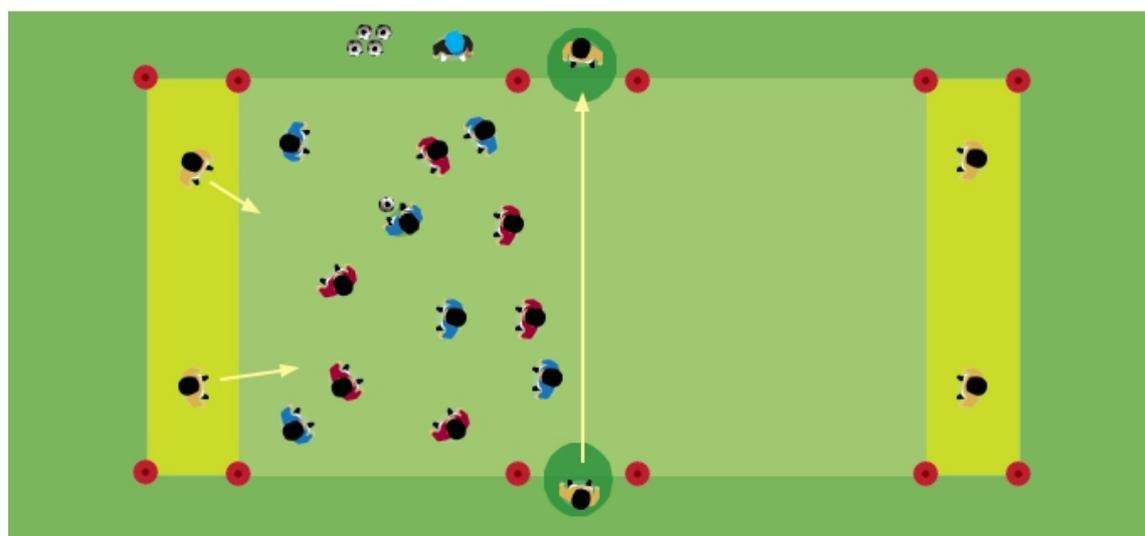
身体素质

身体素质/生理效果: 在高强度下增加有氧结合和有氧系统的高效性

领域		框架	
技术	有氧能力	空间	60x40 码
战术	转移	时间	20 分钟
身体素质	传球	建议年龄	U15+
心理素质	合作	难度 (1 to 5)	4
组织			
球员	18+		
器材	12 标志桶 8 球		
简述	6v6+6比赛。在半场内连续完成5脚传球即可得分。一旦一个队伍完成五脚传球, 将球转移到另一半场地。有两个底线球员加入进攻方的队伍。 变化 1: 限制控球队伍的触球次数 变化 2: 球队将球转移到另一半场需要由边路球员将球转移过去。		
解释	由于该练习强度达到近90%最大心率, 这一练习设计应尽可能达到最大摄氧量。一旦身体达到最大摄氧量将由有氧供能系统和糖酵解系统共同为高强度练习供能。球员要将注意力聚焦在比赛上而不是关注身体反应。		

训练里

1. 3 分钟
2. 组数: 4
3. 组间休息: 1 分钟



ADVANCED STAGE

进攻原则

练习 11: 进攻 +1 比赛**

比赛

战术

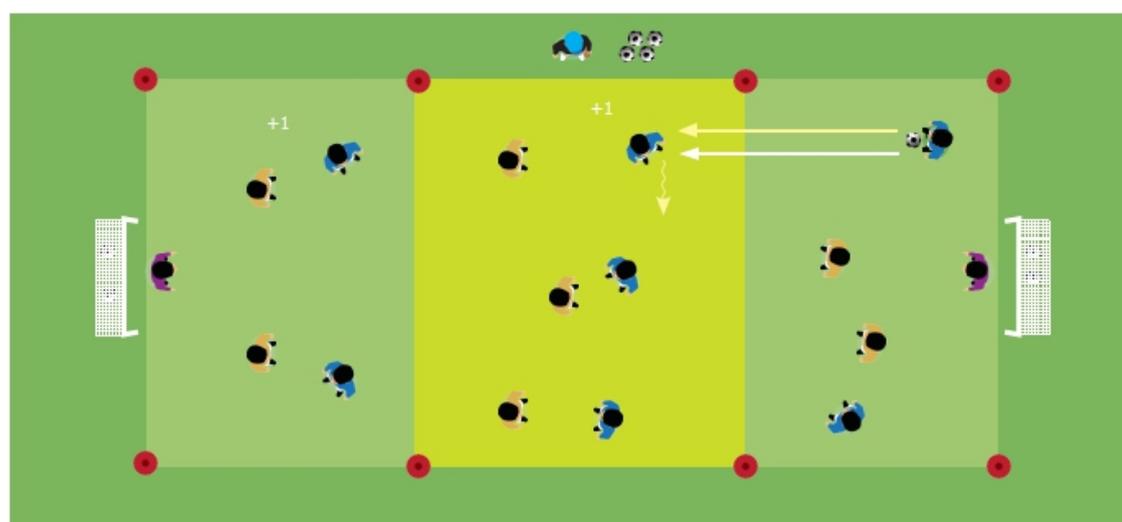
目标：提升对比赛的基本理解，在进攻端去创造人数优势。

领域		框架	
技术	进攻原则	空间	60x40 码
战术	传接球	时间	25分钟
身体素质	观察和意识	建议年龄	U15+
心理素质	合作	难度 (1 to 5)	5
组织			
球员	16+		
时间	高强度练习持续4分钟。利用休息时间讲清楚训练要点。		
器材	8 标志桶, 2 球门 6 球		
简述	两边的区域有两名进攻队员和两名防守队员，中间的区域有三名进攻队员和三名防守队员。一名球员完成一次传球后可进入临近区域创造多一人的情形。 变化 1: 减少每一区域的传球和触球次数 变化 2: 两名进攻球员在底线附近加入训练区域 变化 3: 持球球员可以选择带球或传给下一个区域		

KEY POINTS

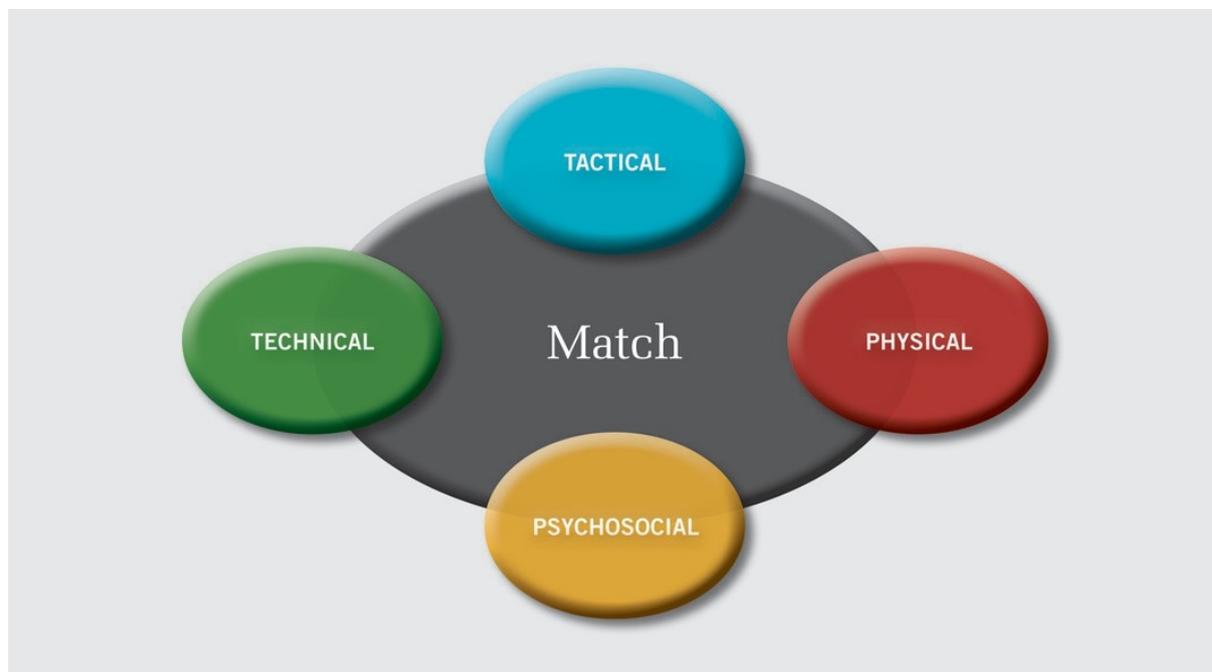
1. 创造空间
2. 接应
3. 传球选择——决策
4. 宽度和纵深
5. 创造 2v1 情形

* 训练可以包含守门员



量化:

在训练课程上和合理分析比赛中为了量化训练量确定球队的需求是很必要的



在这一部分里有一些取样体现一个月或一个赛季训练课包含某个主题的次数进行量化。正如教练所说，我们比较赛季训练计划中的确切次数，特别是不同的年龄组之间。

U14队伍的赛季训练计划中传接球的种类意味这在一个月内的传接球训练需要多样的不同训练方式。

在这部分将由 4 个电子表格来呈现

Sample spreadsheet for U15 team

战术	计划	8月	9月	10月	11月	12月	1月	2月	3月	4月	5月	6月	7月	全部	战术
时期 €		OS	C1	C1	C1	T	T	T	C2	C2	C2	OS	OS		€ 时期
进攻原则	5														进攻原则
控球	5														控球
转移	5														转移
整体进攻	5														整体进攻
交叉换位	4														交叉换位
反击	4														反击
后场发起进攻	4														后场发起进攻
进攻三区终结进攻	5														进攻三区终结进攻
防守原则	5														防守原则
区域防守	5														区域防守
施压	4														施压
回撤 & 保护	5														回撤 & 保护
密集防守	3														密集防守

PERIODS KEY OS= OFF SEASON C1=COMPETITIVE 1 T= TRANSITION C2=COMPETITIVE 2

- A. 技术
- B. 战术
- C. 身体素质
- D. 心理素质

每一个电子表格都记录在训练课程里某一主题的次数。

在这一部分也可以从电子表格中明确的体现出在比赛中的优势和缺点。这一信息可以为教练很好的理解队伍在哪些方面和领域需要去提升。

这一部分也包括了队伍和球员的评估。

Sample spreadsheet for U15 team

技术	计划	8月	9月	10月	11月	12月	1月	2月	3月	4月	5月	6月	7月	全部	技术
时期 €		OS	C1	C1	C1	T	T	T	C2	C2	C2	OS	OS		€ 时期
传球	5														传球
带球跑	1														带球跑
运球	2														运球
变向	4														变向
射门	5														射门
控球	3														控球
头顶球	4														头顶球
1v1 进攻	3														1v1 进攻
掩护球	2														掩护球
接球转身	5														接球转身
前插 & 射门	4														前插 & 射门
1v1 防守	4														1v1 防守

PERIODS KEY	OS= OFF SEASON	C1=COMPETITIVE 1	T= TRANSITION	C2=COMPETITIVE 2
-------------	----------------	------------------	---------------	------------------

Sample spreadsheet for U15 team

身体素质	计划	8月	9月	10月	11月	12月	1月	2月	3月	4月	5月	6月	7月	全部	身体素质	
时期 €		OS	C1	C1	C1	T	T	T	C2	C2	C2	OS	OS		€ 时期	
力量	力量耐力	3													力量耐力	力量
	爆发力	4													爆发力	
	最大力量	1													最大力量	
耐力	有氧能力	4													有氧能力	耐力
	有氧输出功率	5													有氧输出功率	
	无氧能力	2													无氧能力	
	无氧乳酸	2													无氧乳酸	
速度	反应	4													反应	速度
	加速度	4													加速度	
	最大速度	3													最大速度	
	速度耐力	2													速度耐力	
	非周期性速度	5													非周期性速度	
柔韧性 & 移动	3														柔韧性 & 移动	
协调性 & 平衡性	2														协调性 & 平衡性	
灵敏	4														灵敏	
基本移动技能															基本移动技能	
观察 & 意识	5														观察 & 意识	

时期 标识	OS= 停训期	C1= 竞赛期 1	T= 休赛期	C2= 竞赛期 2
-------	---------	-----------	--------	-----------

Sample spreadsheet for U15 team

心理素质		计划	8月	9月	10月	11月	12月	1月	2月	3月	4月	5月	6月	7月	全部	心理素质	
时期 €			OS	C1	C1	C1	T	T	T	C2	C2	C2	OS	OS		€ 时期	
社交	尊重	5														尊重	社交
	交流	5														交流	
基本部分	动机	5														动机	基本部分
	自信心	3														自信心	
	合作	5														合作	
	决策力	4														决策力	
进阶部分	竞争力	4														竞争力	进阶部分
	注意力	3														注意力	
	忠诚	5														忠诚	
	自控力	4														自控力	

时期 标识	OS= 停训期	C1= 竞赛期 1	T= 休赛期	C2= 竞赛期 2
-------	---------	-----------	--------	-----------

比赛分析 - 球队

球队表现的评估

年龄组:	<input type="checkbox"/> 联赛	<input type="checkbox"/> 锦标赛	<input type="checkbox"/> 友谊赛			
日期 & 时间:	对手:	地点:				
最终比分:	上半场:	下半场:				
显示 & 简单概述:						
进球得分 (O):						
没能得分 (X):						
优势 & 缺点						
说明: 使用以下的模板并用下列指示去标注在比赛中的一些关键点 不好: 1 低于平均值: 2 平均值: 3 好: 4 非常好: 5						
	战术	技术	身体素质	心理素质		
进攻	1. 进攻原则	1. 传球	力量耐力	1. 动机		
	2. 控球	2. 带球跑			爆发力	2. 自信心
	3. 转移	3. 运球			最大力量	3. 合作
	4. 整体进攻	4. 变向			有氧能力	4. 决策力
	5. 交叉换位	5. 射门	有氧输出功率	5. 竞争力		
	6. 反击	6. 控球	无氧能力		6. 注意力	
	7. 从后场发动进攻	7. 头顶球	无氧乳酸		7. 忠诚	
	8. 在进攻三区终结进攻	8. 1V1 进攻	反应		8. 自控力	
防守	1. 防守原则	9. 掩护球	加速度	9. 交流		
	2. 区域防守	10. 接球转身			最大速度	10. 尊重 & 纪律
	3. 压迫	11. 前插射门			速度耐力	
	4. 回撤 & 保护	12. 1V1 防守			非周期性速度	
	5. 密集防守		4. 柔韧性 & 移动			
			5. 协调性 & 平衡性			
			6. 灵敏			
			7. 基本移动技能			
		8. 观察 & 意识				
整体评判 (1 to 5):						

技术训练:两种方法的对比

Techniktraining: zwei methoden im vergleich

来源:德国足协官网

译者:姬毅 研究生院 19 级

游戏或者训练——学习基本技术的最佳方法是什么? 不断重复的练习一系列的动作是学习技术的重要方法。建立在以前的街头足球上有“控制”的游戏是另一个方法。

从易到难

“三步模型”遵循三个有条不紊的步骤,目标技术就像一条穿过单元的红线一样运行;在第1步中,主要着眼于执行精确的动作并重复多次,个人,伙伴和小组练习都是理想的选择。教练员应该知道基本技术的基本动作,以便在必要时能够进行适当的校正。

在第2步中,增加训练的趣味性很重要。为此,在上一步的基础上增加游戏和训练形式。现在,目标技术可以在对手或时间的压力下进行,也可以与其他基本技术结合起来进行复杂的练习。球员的积极参与才能确保训练的正确进行。

在最后一步中,创建条件以保证像游戏一样的负荷。技战术重点是由其他规则,空间或游戏规则的来突出强调的,并且过程将根据机能水平进行调整(使任务更容易或更困难)。目的是使用游戏的形式练习之前学习的基本技术。

游戏—训练—游戏

第二种训练方法“游戏—训练—游戏”的起点是通过其游戏理念或其他规则来强调目标技术的基本游戏形式。一个可行的训练单元从针对主要部分量身定制的热身开始,然后立即进行基本游戏形式。在第二步中,培训师将为其补充一个与重点匹配的练习表,练习的选择还取决于对基本游戏表的观察和分析:我的球员的表现水平是什么? 问题是什么? 下一步哪个方面应该作为重点练习?

游戏和练习应该被视为学习单位。游戏形式的性能质量要求选择相应的练习形式。然后,应以基本游戏形式或更高级的游戏形式使用在练习形式中练习的技术战术要素(例如,进行三次玩游戏或变换游戏)。

游戏训练相结合

有规律,系统和持久地按照顺序练习所有足球技巧是合理的。优点是显而易见的:球员在短时间内多次重复。这样,他们可以不受干扰地专注于一系列动作,这些动作会逐渐形成动力定型,并且可以在游戏的情境中自动的使用。此外,清晰的组织形式使培训师更容易控制大型团体。

无论多么熟练完美地掌握足球技术,都绝不能成为最终目的! 只有玩家采用适当的技术解决比赛中的情况才是最终目的。游戏形式在这里具有很大的优势,因为它们将技术培训与战术的正确应用相结合。同时,小规模足球比赛促进了训练的乐趣,创造力,反应力和素质能力。

总之,这两种方法都有其优势。因此,培训师应牢记自己团队当前的技能和

培训目标，并在此基础上为自己的培训计划找到合适的组合。

由易到难：



优点：

- 短时间内多次重复
- 难度等级是基于当前能力
- 教练的个人协助
- 大型团体的简单组织形式

缺点：

- 练习通常是脱离游戏的
- 费时

适用于：

- 主要由初学者组成的群体。
- 想训练其他能力的优秀运动员

游戏-训练-游戏：



优点:

- 技术被嵌入到战术环境中。
- 整体分析
- 省时
- 游戏形式的比赛具有最大的乐趣

缺点:

- 水平较差的很快跟不上大部队的进度
- 复杂的动作很难学会

适用于:

- 水平相同的团队
- 训练时间较少且仍想训练复杂内容的团队
- 对于那些娱乐至上（现在）的人群。



（**声明：**本内部刊物重在分享，内容来自网络，对所包含内容的准确性、可靠性或者完整性不提供任何明示或暗示，仅供参考借鉴使用，版权属于作者，如有侵权烦请联系删除。）